



Inventor

“Mach mal eben ein Bildchen oder Video davon!”

Dennis Ossadnik

Technical Support Senior Specialist
Autodesk GmbH

Inhalt

- Warum Inventor für Präsentationsmaterial?
- Visualisierungsstile
- Erstellen von Bildern und Videos
- Inventor Studio

Warum Inventor für Präsentationsmaterial?

Produktauswahl



AUTODESK®
SHOWCASE® 2016



AUTODESK®
3DS MAX® 2016



AUTODESK®
VRED™ 2016



AUTODESK®
INVENTOR® 2016



 **AUTODESK®**

 **AUTODESK®**

Warum eigentlich mit Inventor ?

Inventor

- ✓ Gewohnte Umgebung
- ✓ 1 Datensatz
- ✓ Konstruktionslogik
- ✓ Stilbibliothek

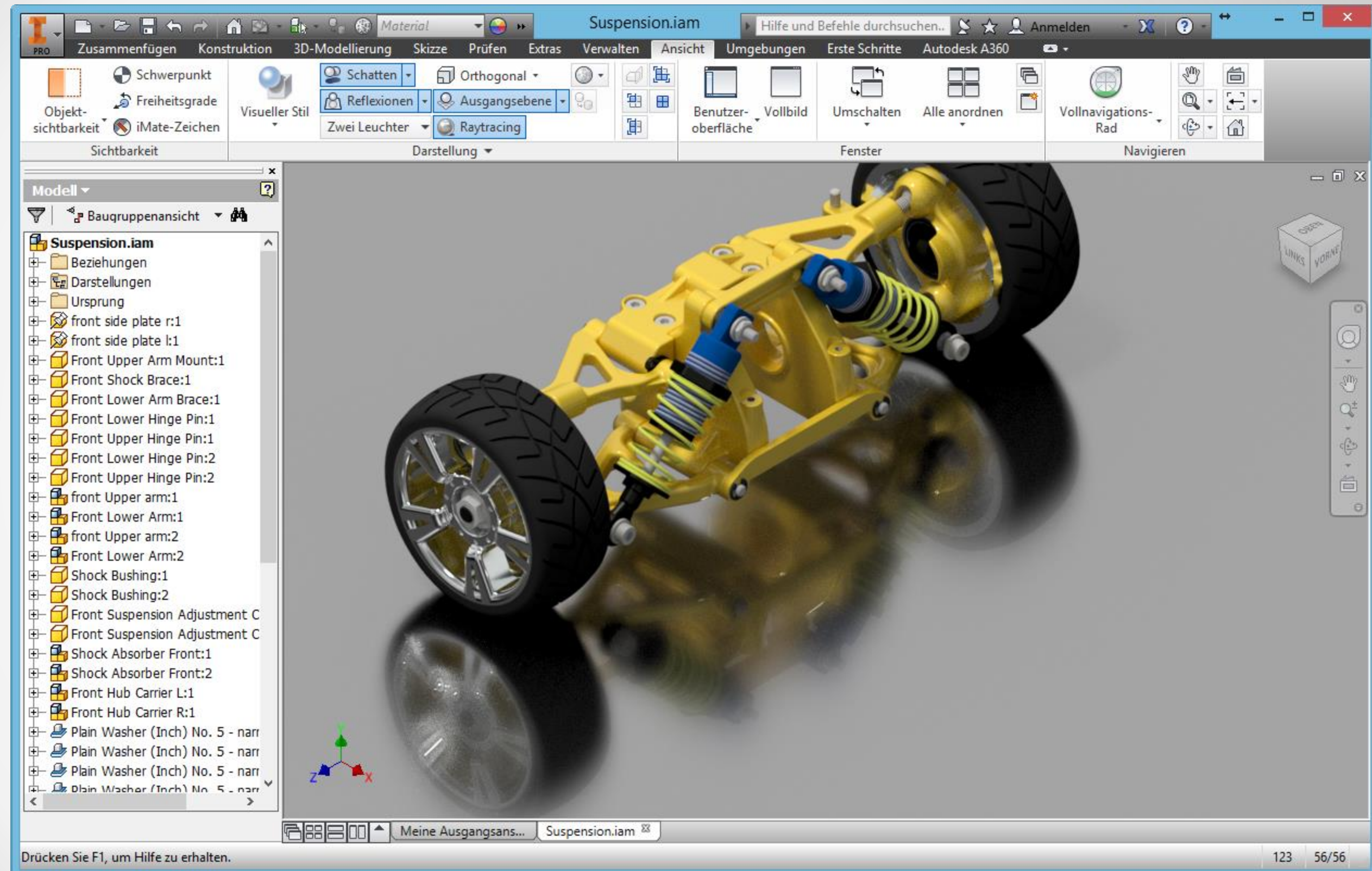
Externes Programm

- Schulung neues Programm
- Konvertieren / Importieren
- Reibungsverluste
- Aufwendige
Beziehungslogik
wiederherstellen

Darstellung und visuelle Stile

Visuelle Stile

- Realistisch**
Modell mit realistischer Textur und Schattierung von hoher Qualität
- Schattiert**
Modell mit Glattschattierung
- Schattiert mit Kanten**
Modell mit Glattschattierung und sichtbaren Kanten
- Schattiert mit verdeckten Kanten**
Modell mit Glattschattierung und verdeckten Kanten
- Drahtkörper**
Nur Modellkanten
- Drahtkörper mit verdeckten Kanten**
Modellkanten einschließlich verdeckter Kanten
- Drahtkörper nur mit sichtbaren Kanten**
Modellkanten ausschließlich verdeckter Kanten
- Monochrom**
Vereinfachtes, einfarbiges, schattiertes Modell
- Wasserfarbe**
Darstellung wie handgemaltes Aquarell
- Skizzenillustration**
Handgezeichnete Darstellung
- Technische Illustration**
Technische schattierte Darstellung

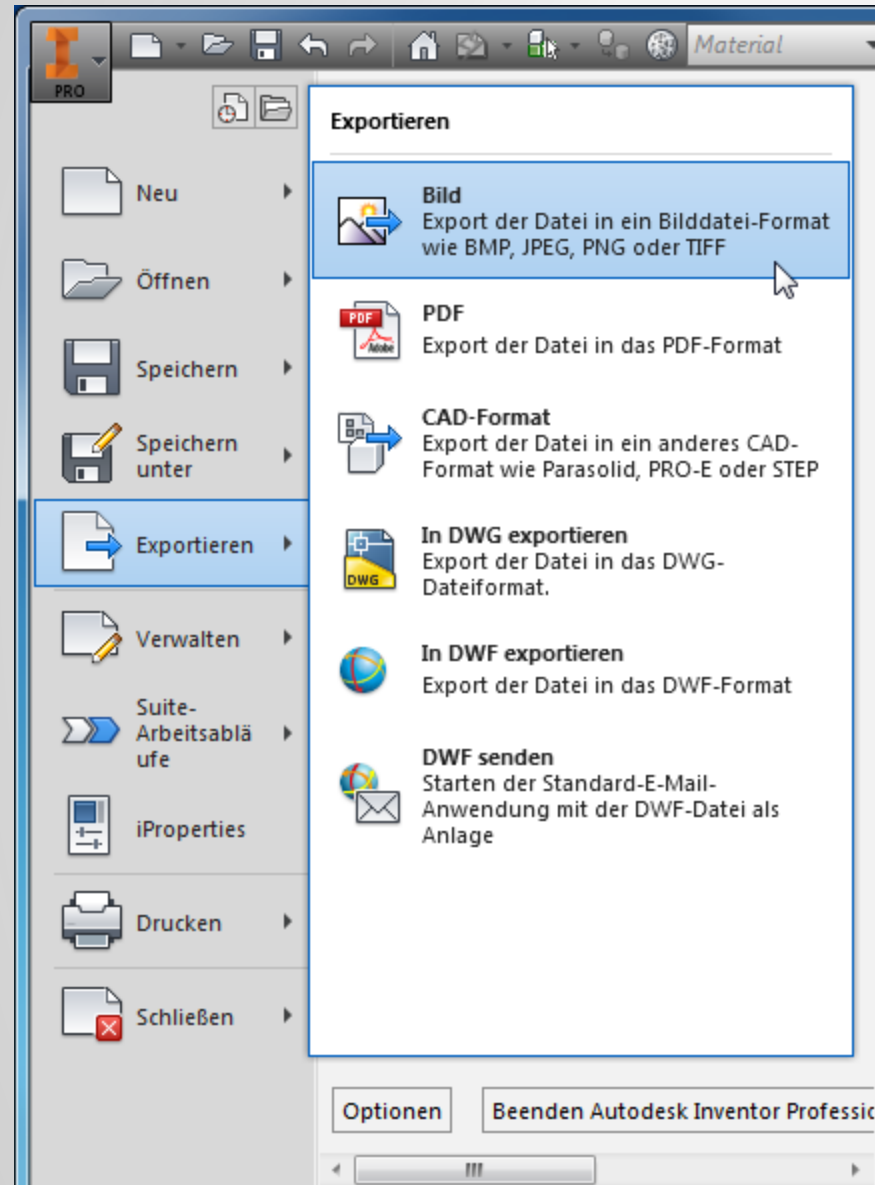


Sonstige Darstellungsoptionen

- Anwendungsoptionen > Farben
- Schatten
- Reflexionen
- Orthogonal – Perspektive
- Ausgangsebene

Erstellen von Bildern und Videos

Bilder erstellen mit „Exportieren – Bild“

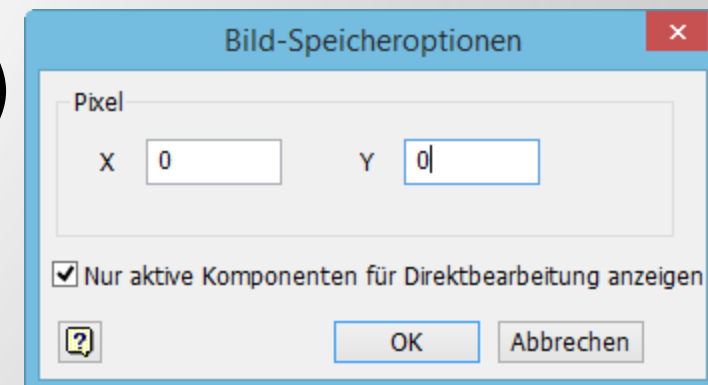
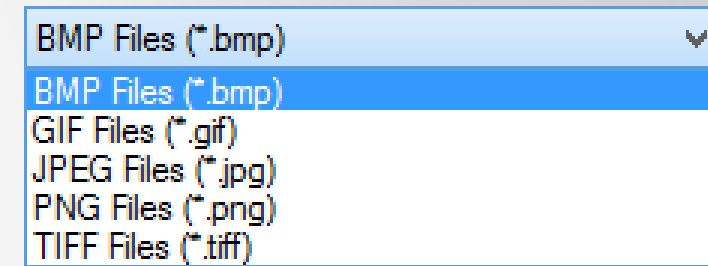


■ Formate:

- BMP
- GIF
- JPEG
- PNG
- TIFF

■ Optionen:

- Eigene Auflösung (0,0 = aktuell)
- Aktive Komponenten



Praxis-Tipp: Bildgröße bestimmen

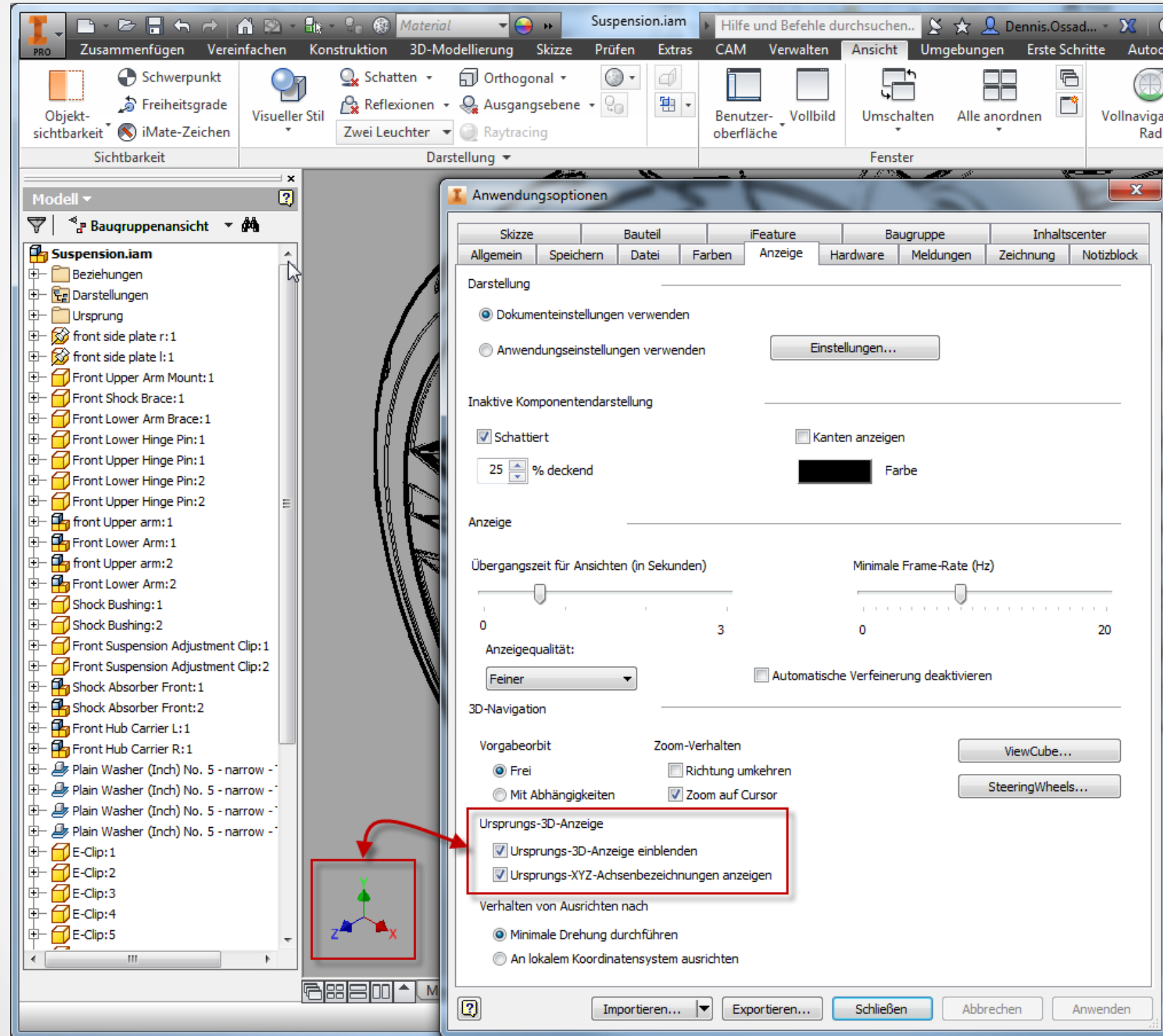
- Wird eine bestimmte Bildgröße benötigt, z.B. Full-HD, dann den Wert beim Export angeben



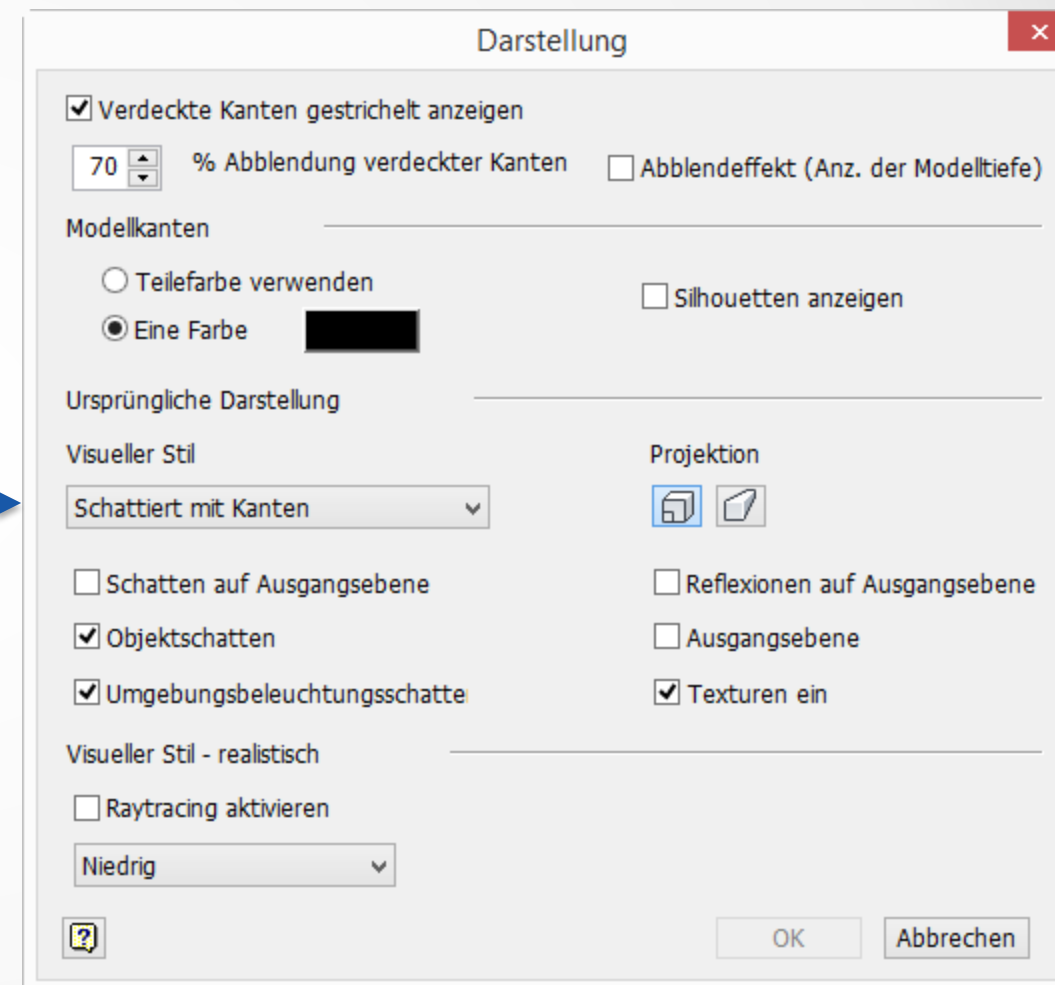
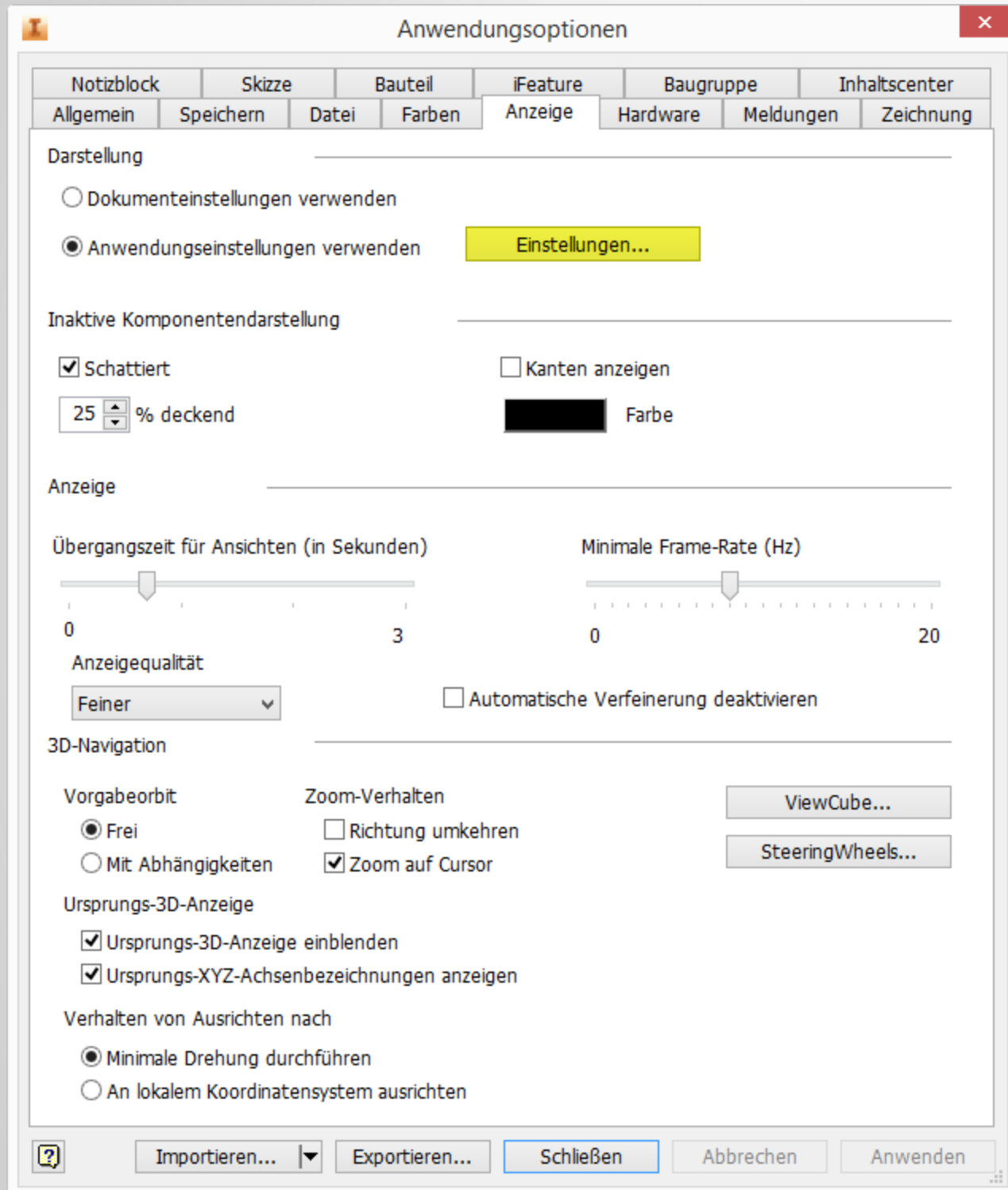
- Vorteil: Keine anschließende Skalierung notwendig

Maximale Auflösung: 10.000 x 10.000 Pixel (!)

Praxis-Tipp: Ursprung ausblenden

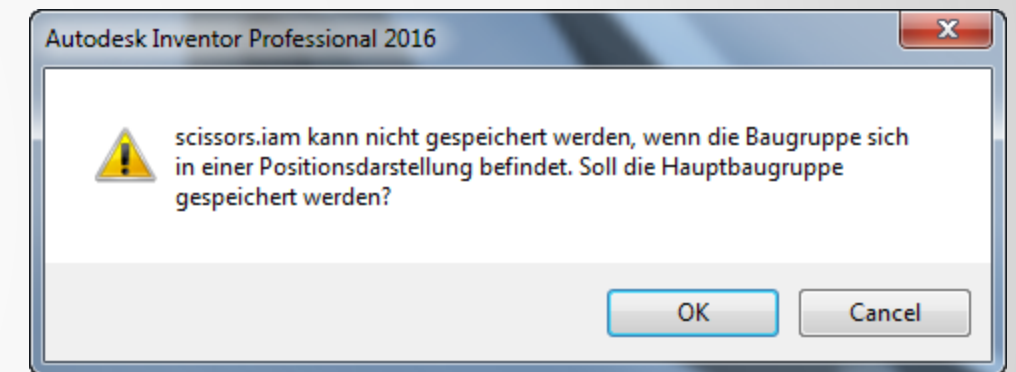


Praxis-Tipp: Darstellung dauerhaft verwenden



Stolperstein – Positionsdarstellung in Baugruppen

- Inventor speichert grundsätzlich nicht in einer Positionsdarstellung.
Export ist auch eine Art Speichern.
- Workflow:
 - Positionsdarstellung aktivieren
 - Baugruppe in neue Baugruppe kopieren
 - Dort einen Export durchführen



Videos erstellen

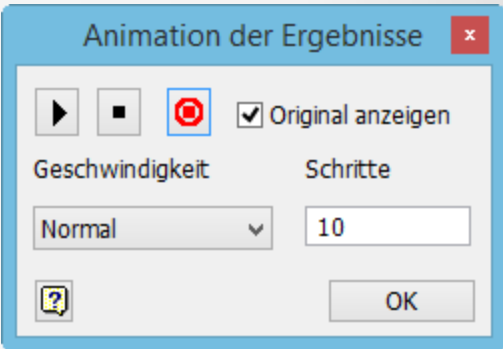
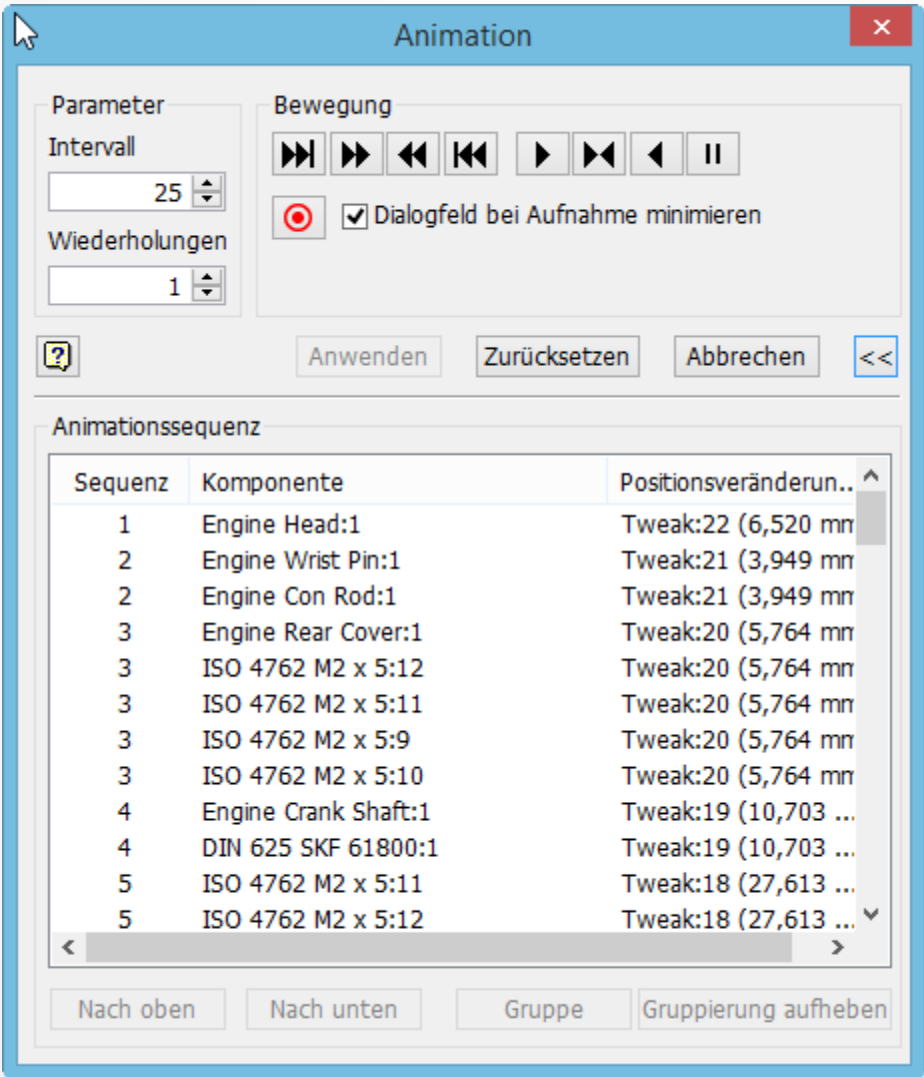
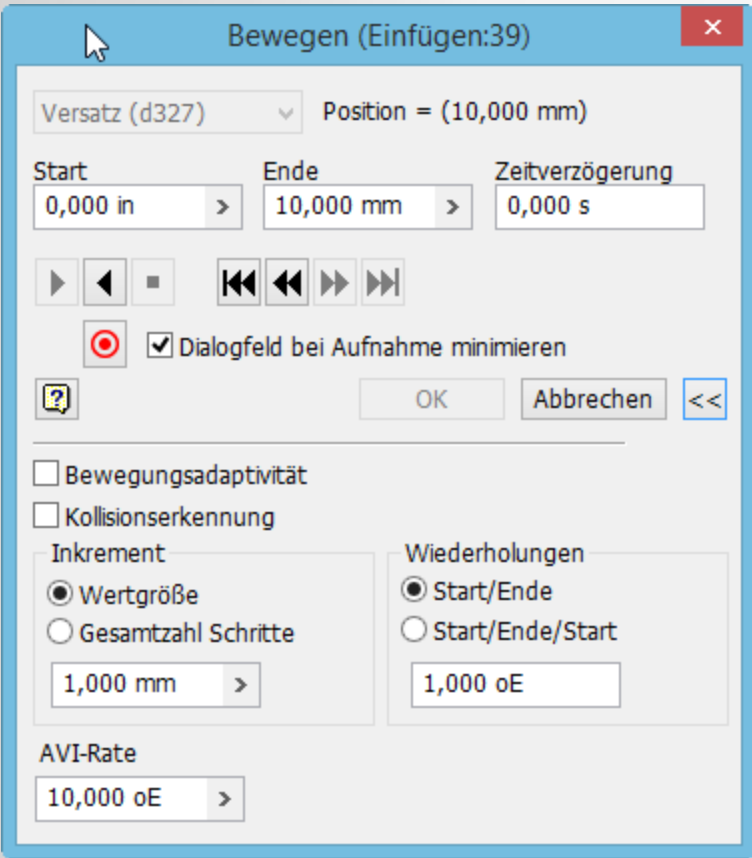
- Aufnahmeknopf bei Animationen
 - Abhängigkeiten
 - Ergebnisse animieren
 - Präsentationen animieren
- Limitierte Formate
 - WMV und AVI

Präsentationen animieren

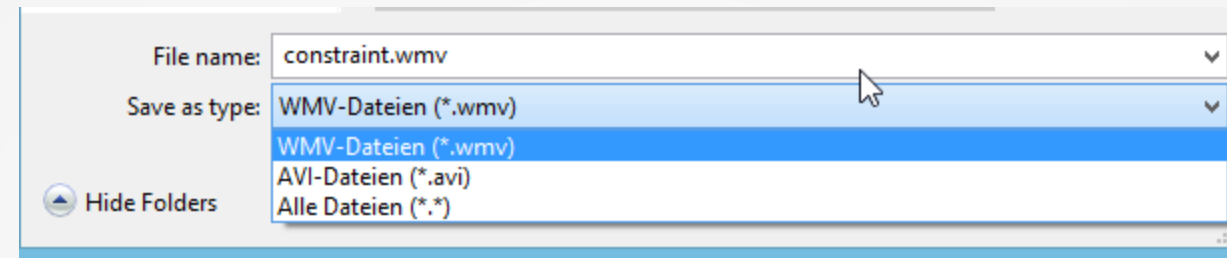
Abhängigkeit

ipn animieren

FEM-Ergebnisse



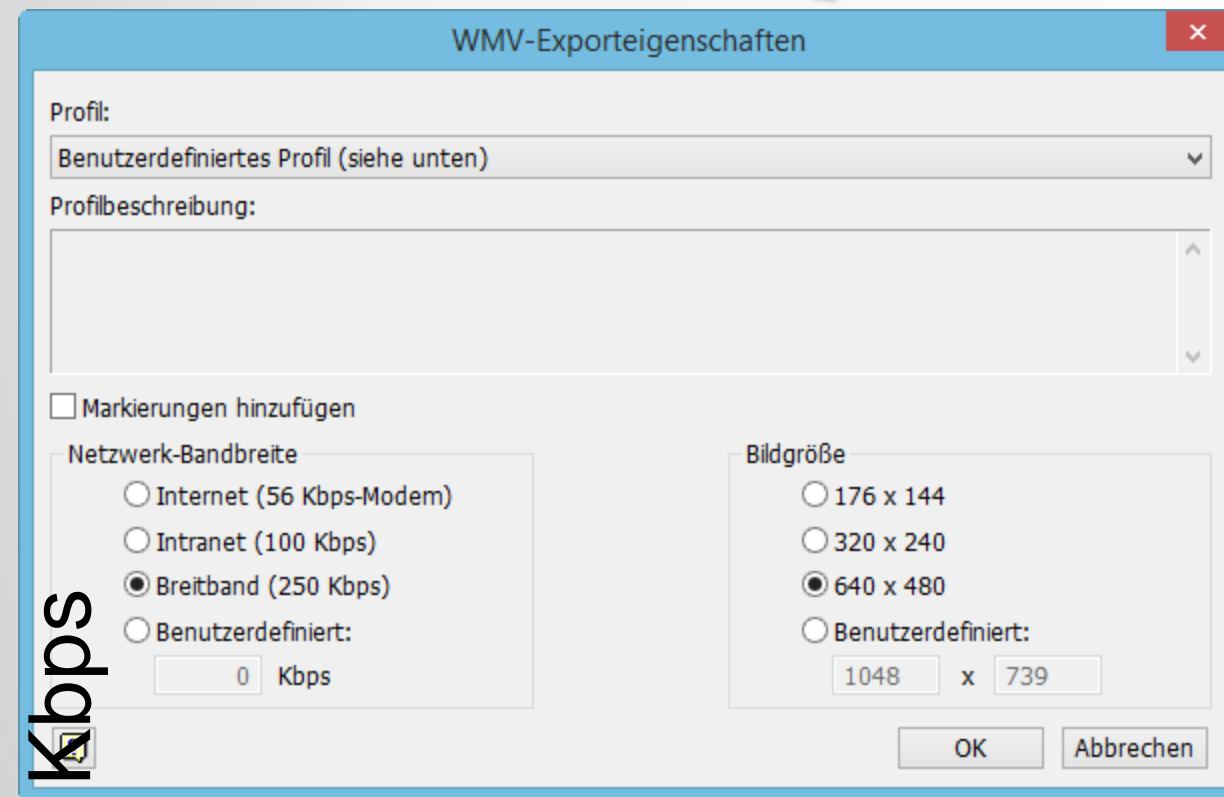
Video-Eigenschaften



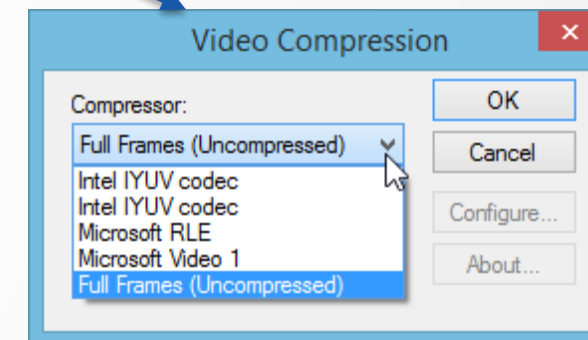
WMV

AVI

Maximal 1.500
Kbps



Maximal 1.200
Pixel



Video for Windows (VfW)

Demo

- Video erstellen – Abhängigkeiten animieren



Inventor Studio Schnellüberblick

Wann brauche ich das Studio?

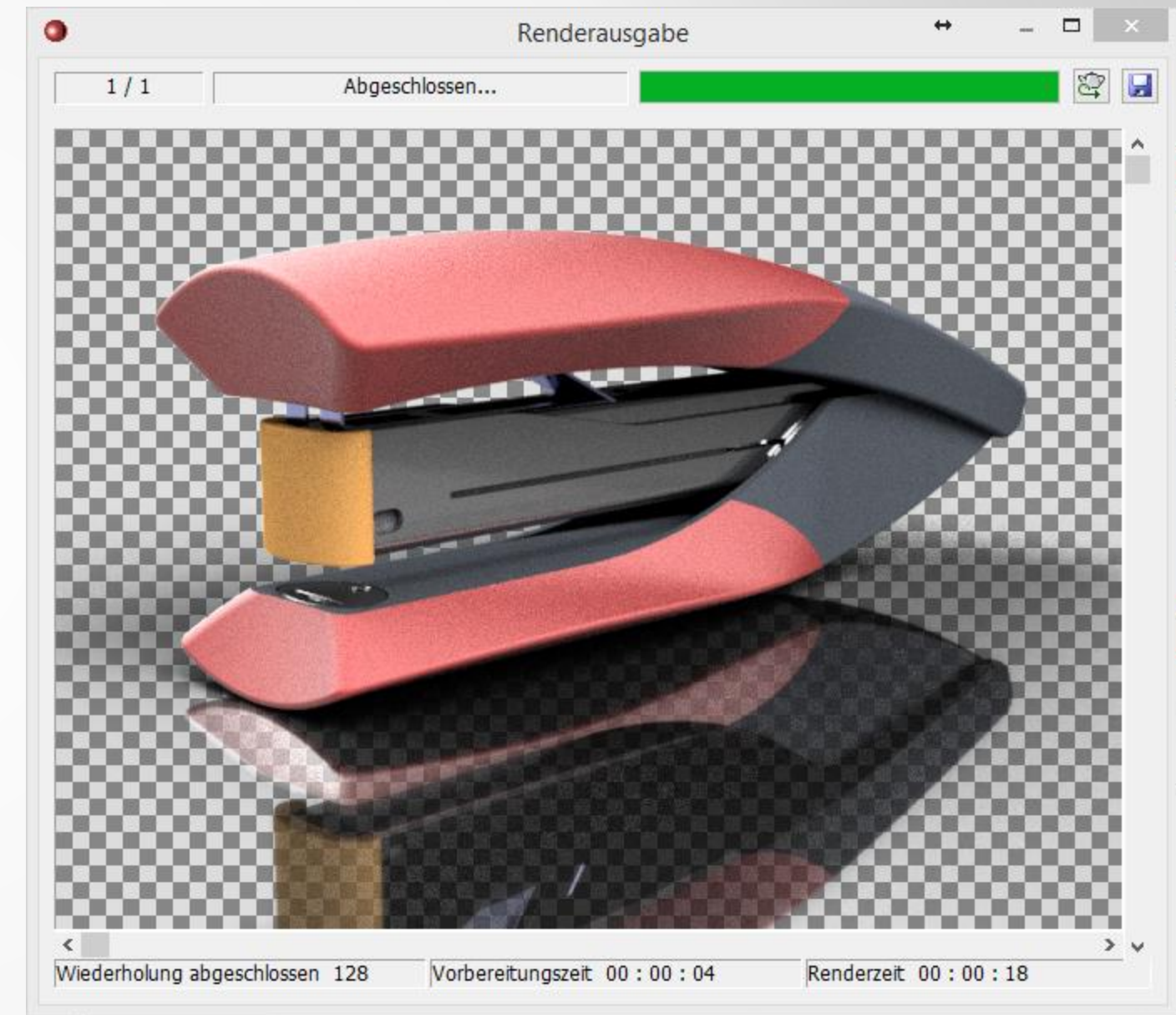
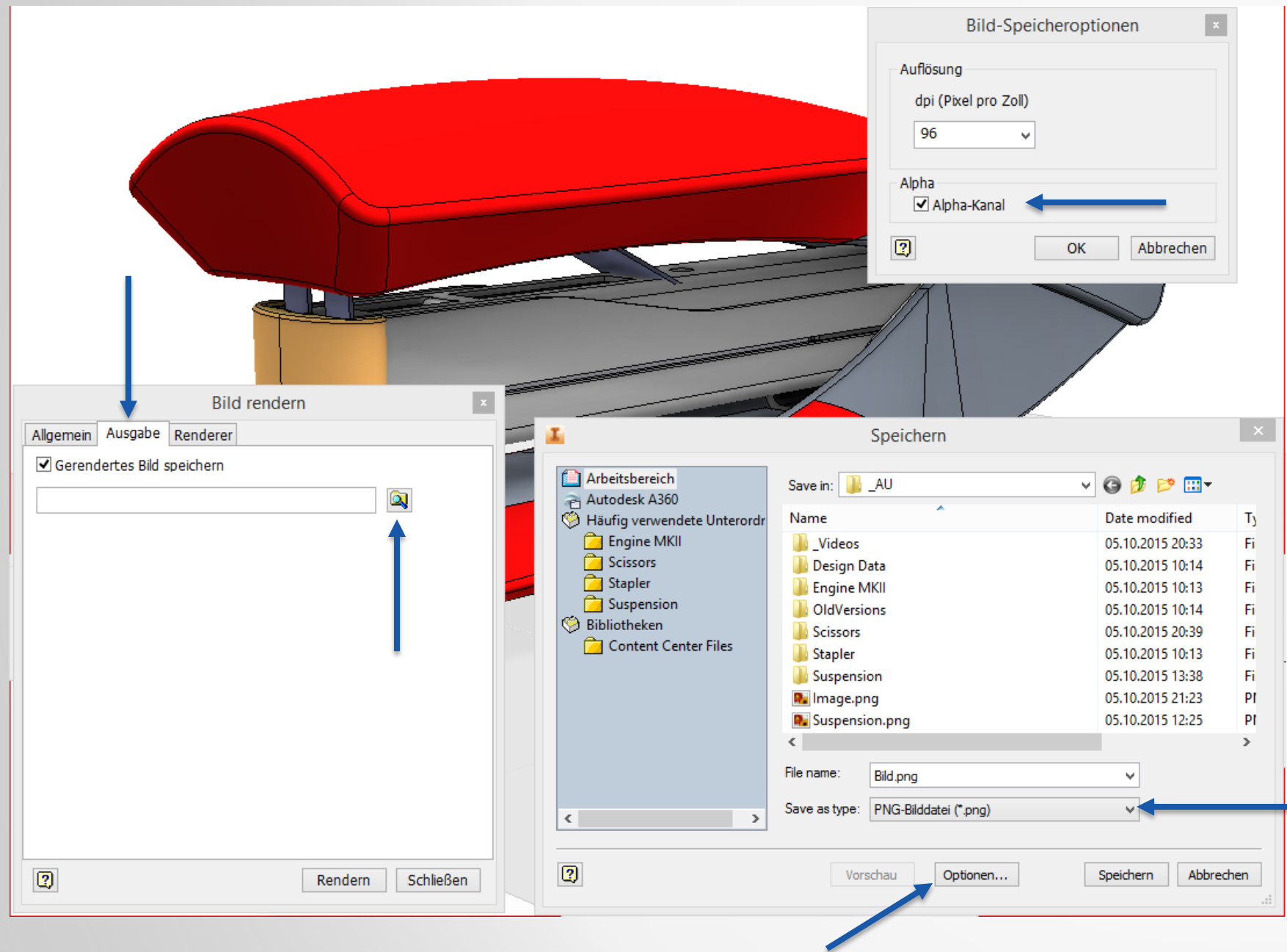
- Bilder

- Alpha-Kanal
- Feste Kamerapositionen
- Feste Konfigurationen
- Lokale Beleuchtung
- Fotorealistische Darstellung

- Videos

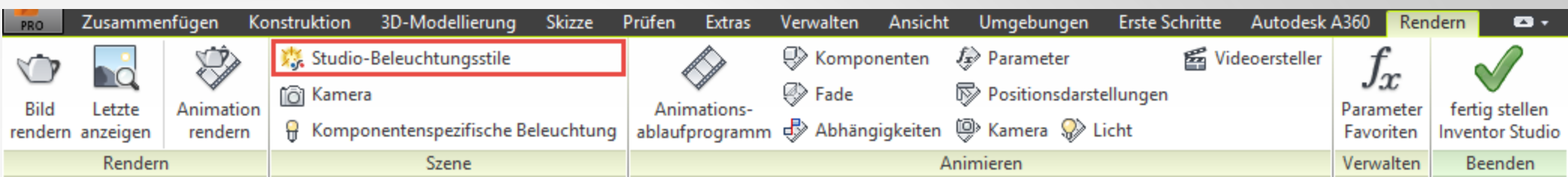
- Komplexe Animationsabläufe
- Ausgabe von Serienbilder

Rendern mit Alpha-Kanal

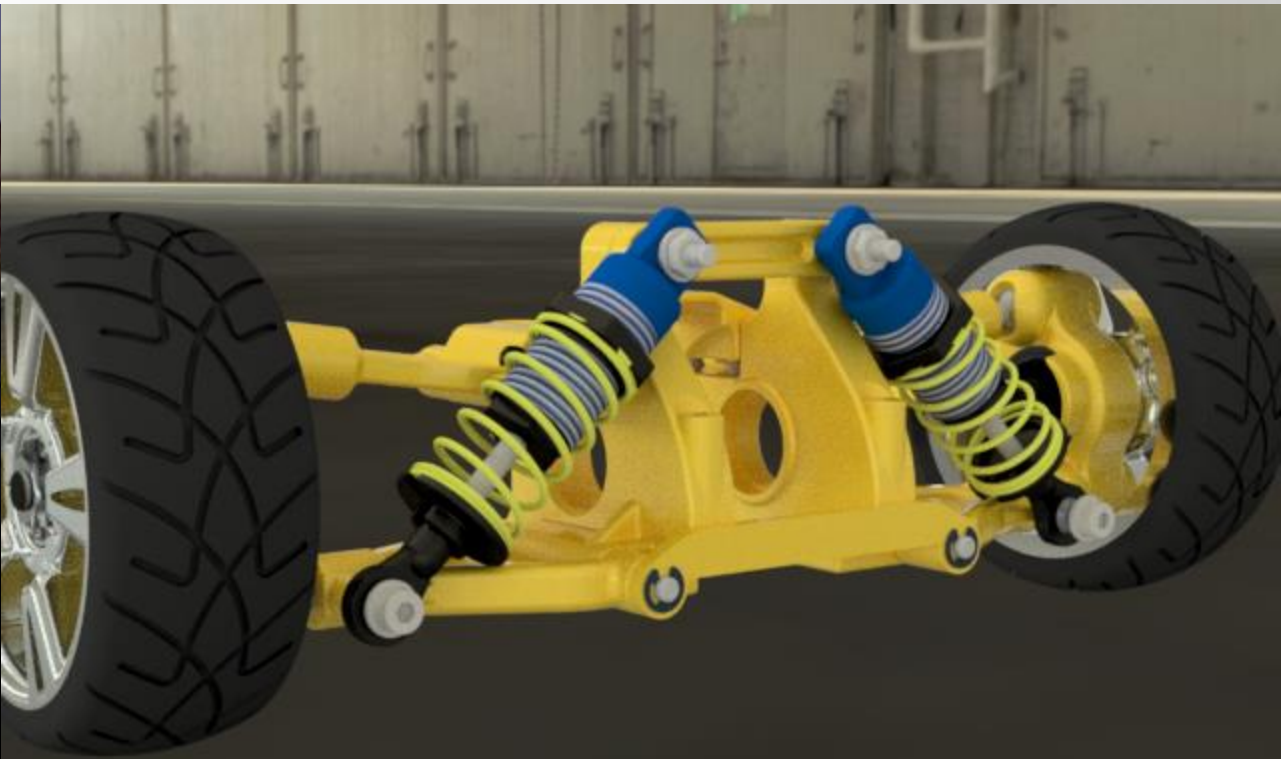
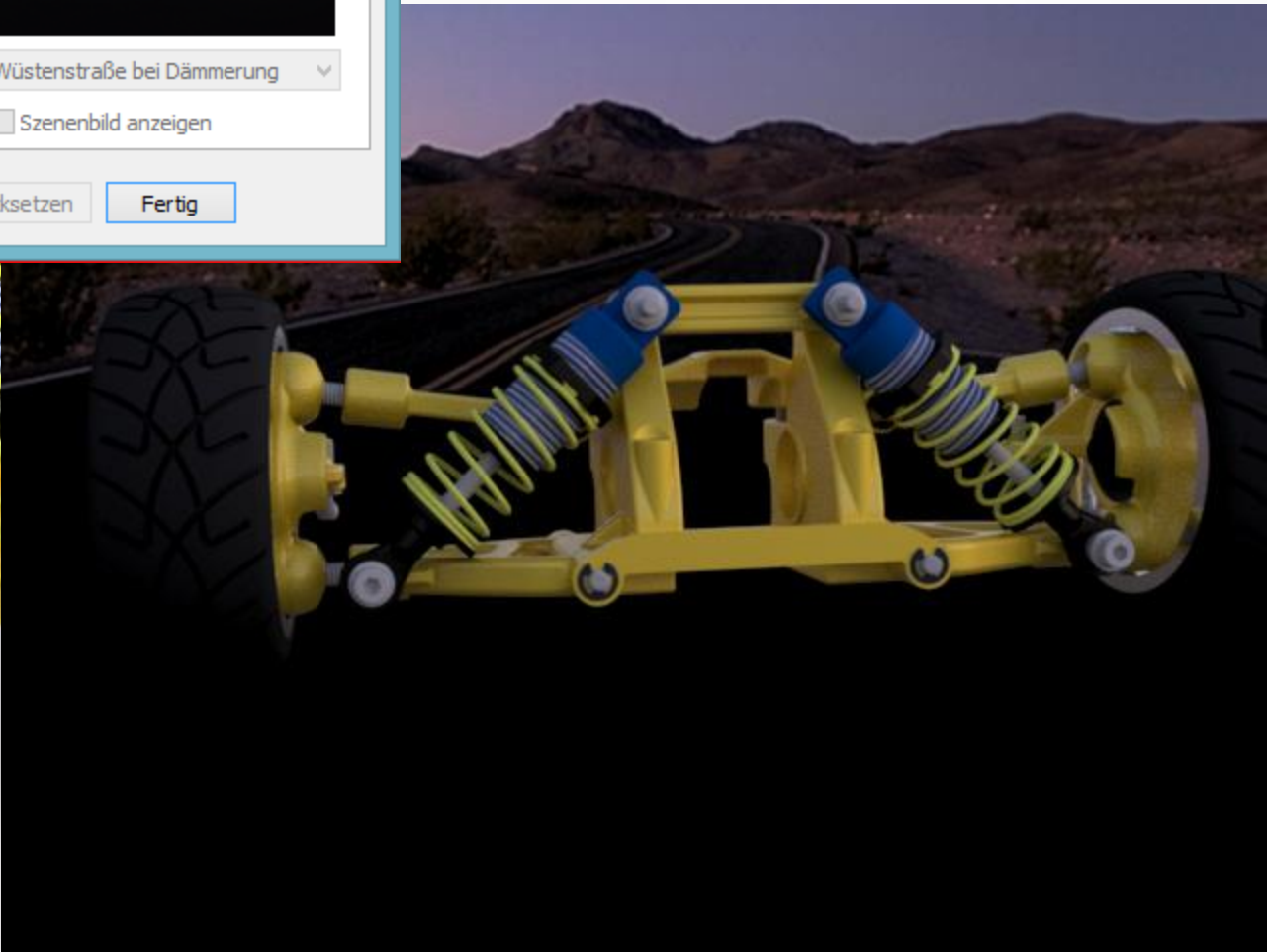
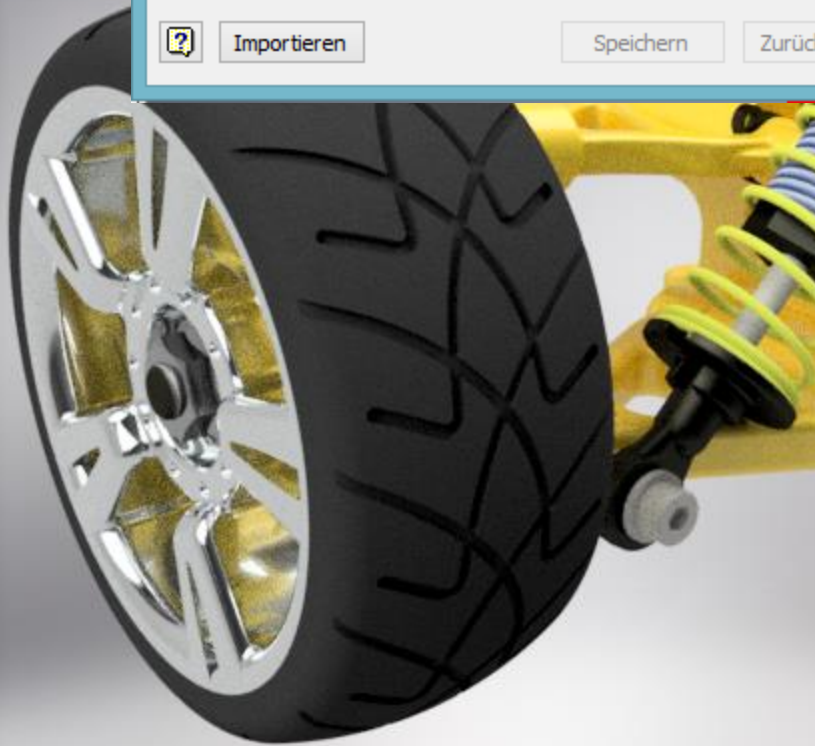
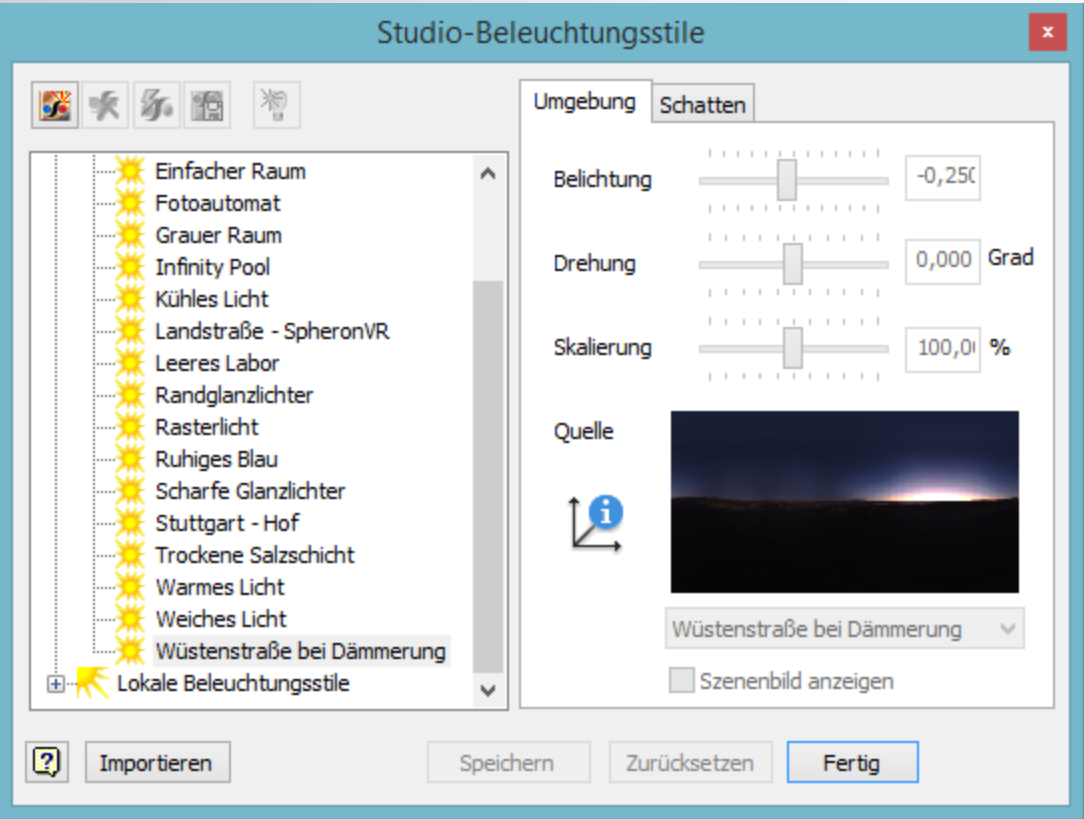


--- Alpha-Kanal ist nur verfügbar bei PNG und VOR dem Rendern ---

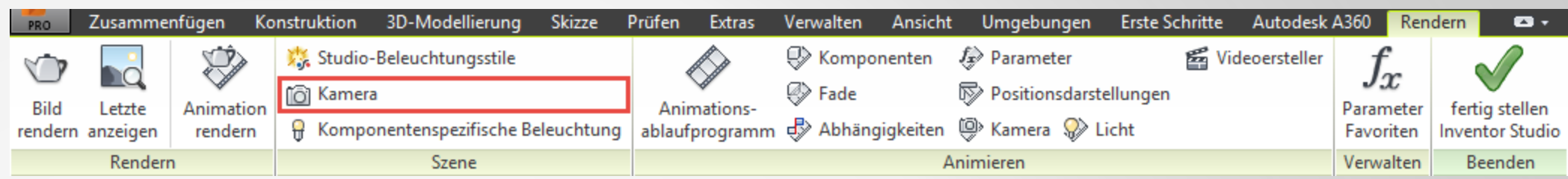
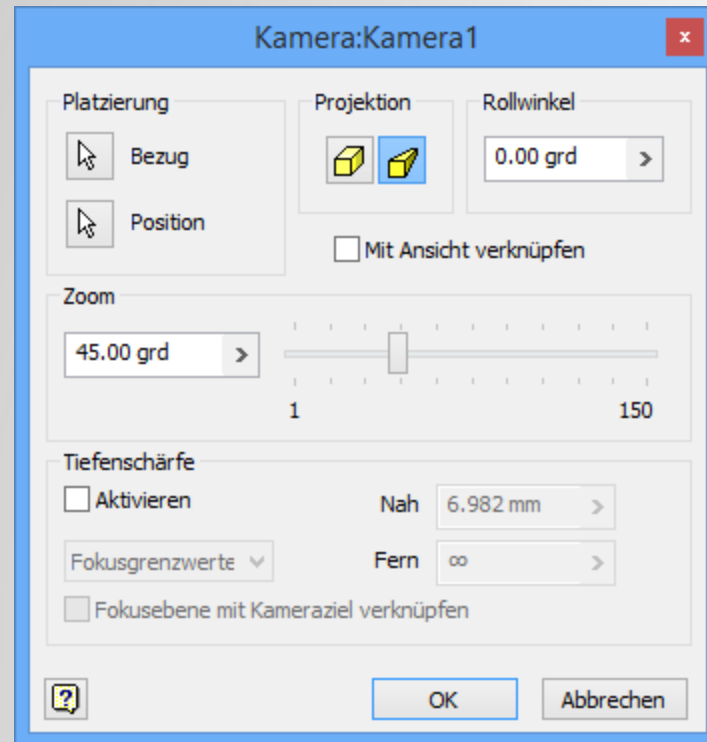
Beleuchtungsstile



Einrichtung der Umgebung



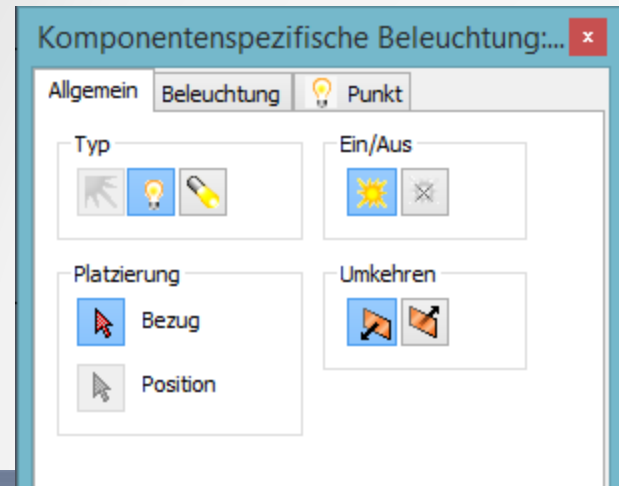
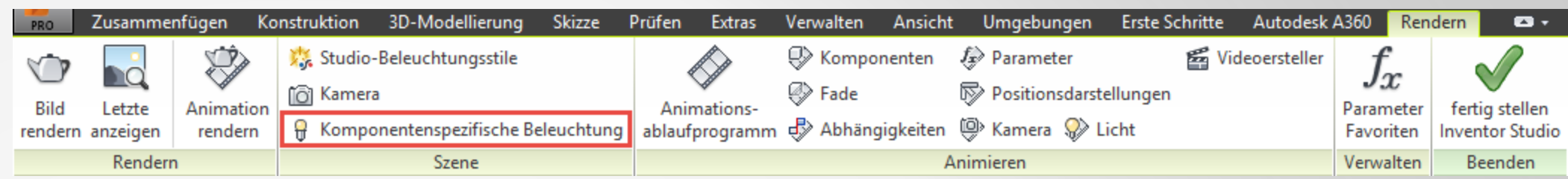
Studio: Kamera



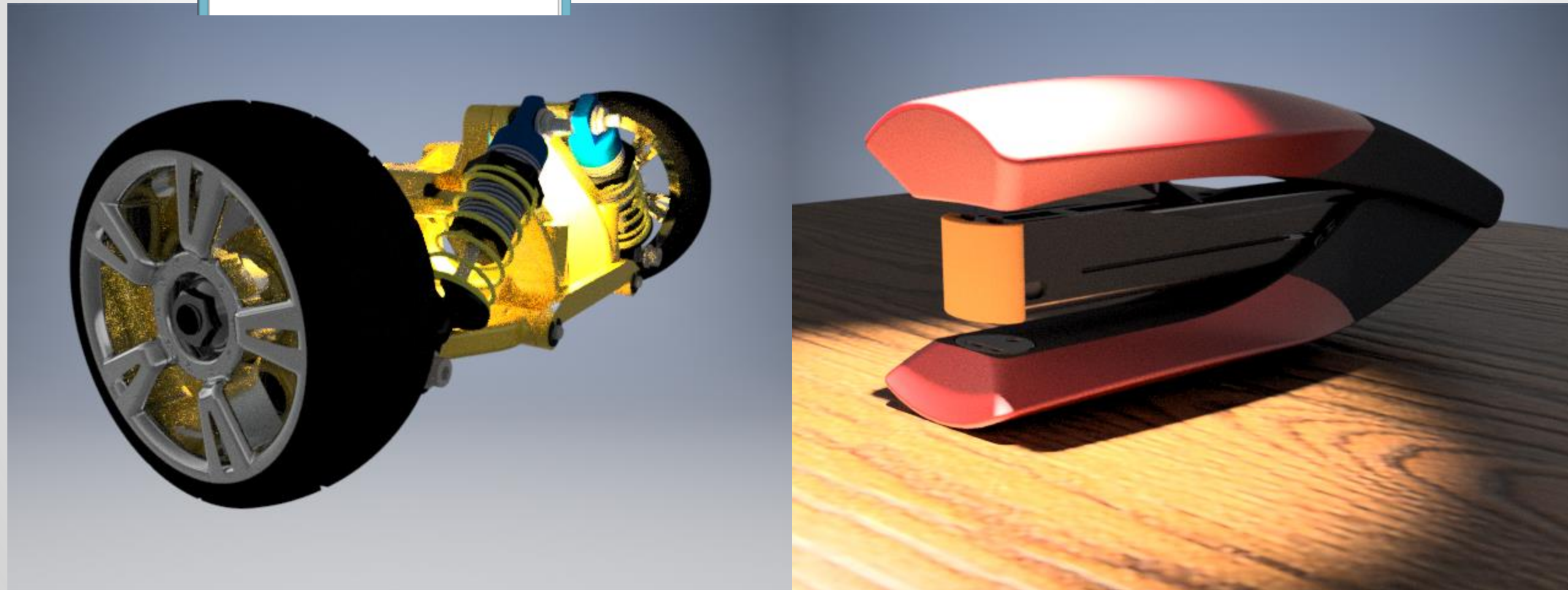
- Feste Kameraposition im Raum bestimmen
- Kamerazoom
- Tiefenschärfe
- Projektionsart



Lichter (Komponentenspezifische Beleuchtung)

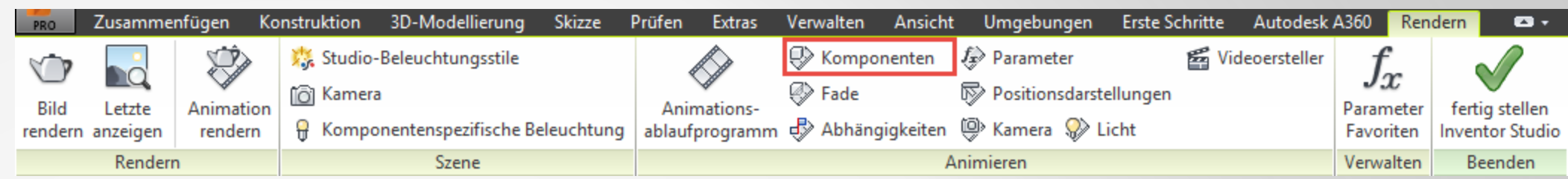
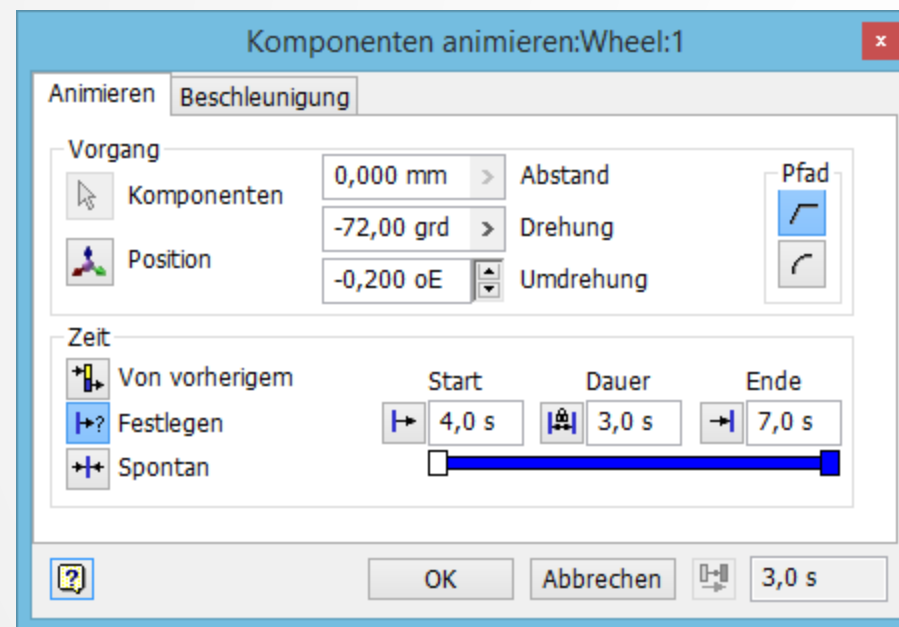


- Spot oder Punktlicht
- Lichtfarbe
- Lichtintensität
- Lichtabnahme mit Entfernung

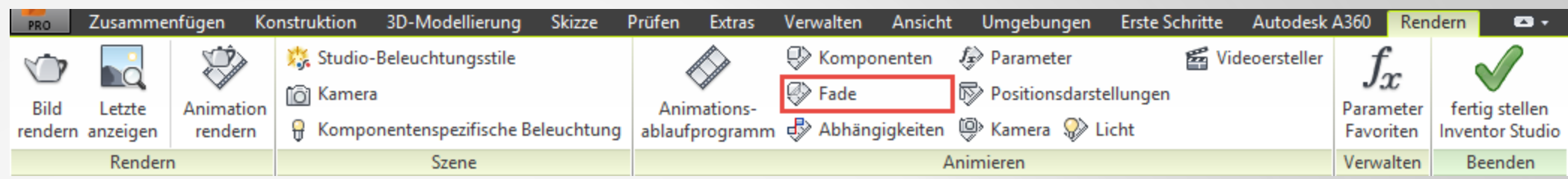


Komponente animieren

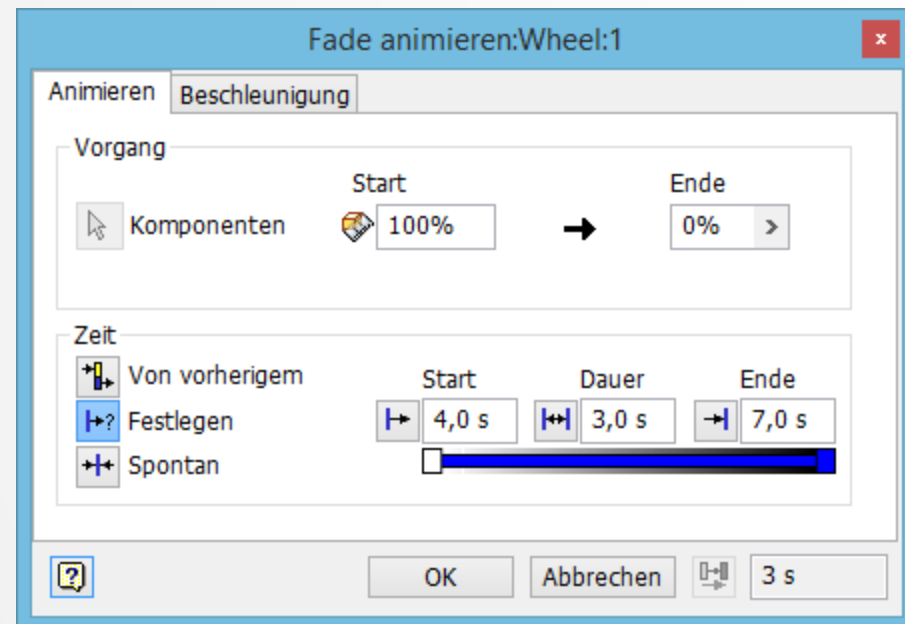
Komponenten können in Lage und Rotation verändert werden, wie die Abhängigkeiten dies zulassen



Fade animieren

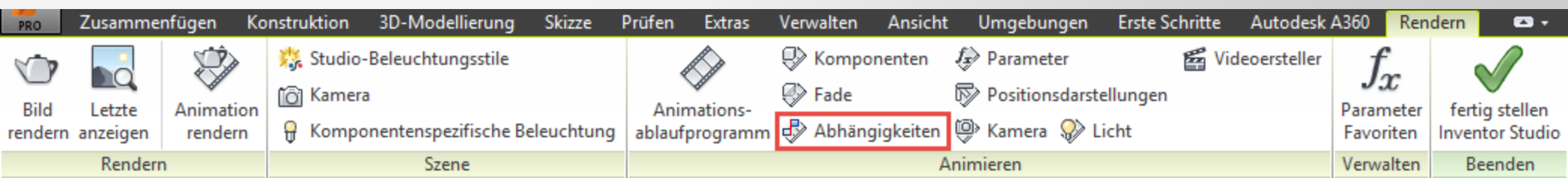
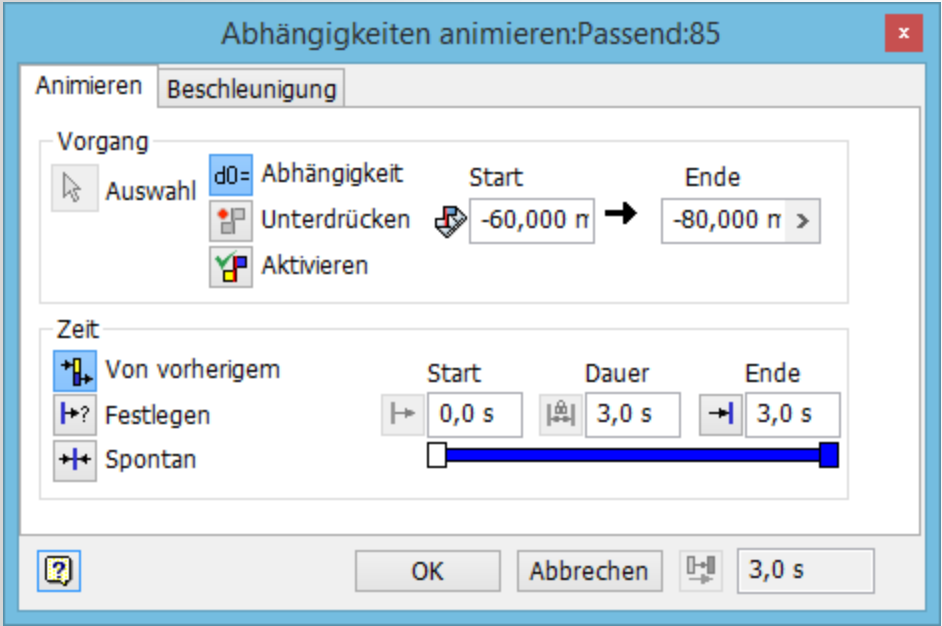


Komponenten können ein- und ausgeblendet werden

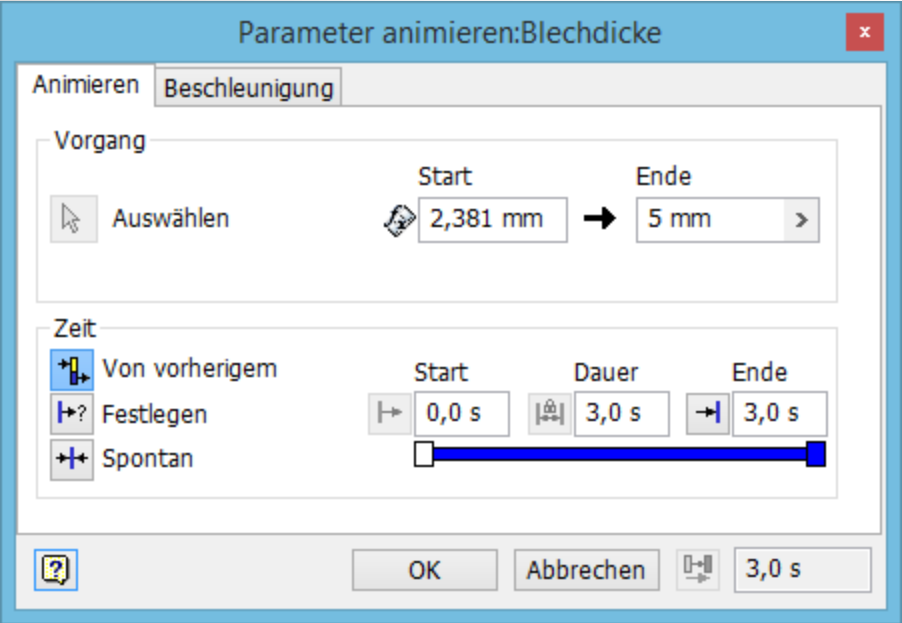
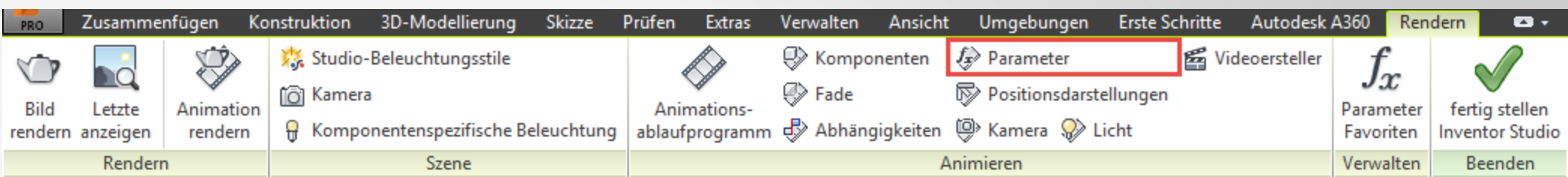


Abhängigkeiten animieren

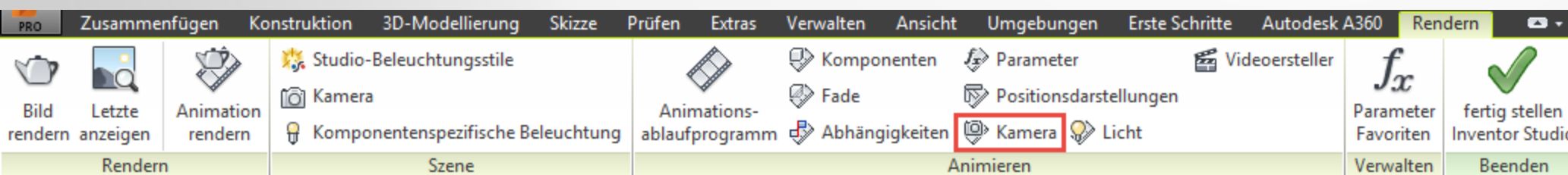
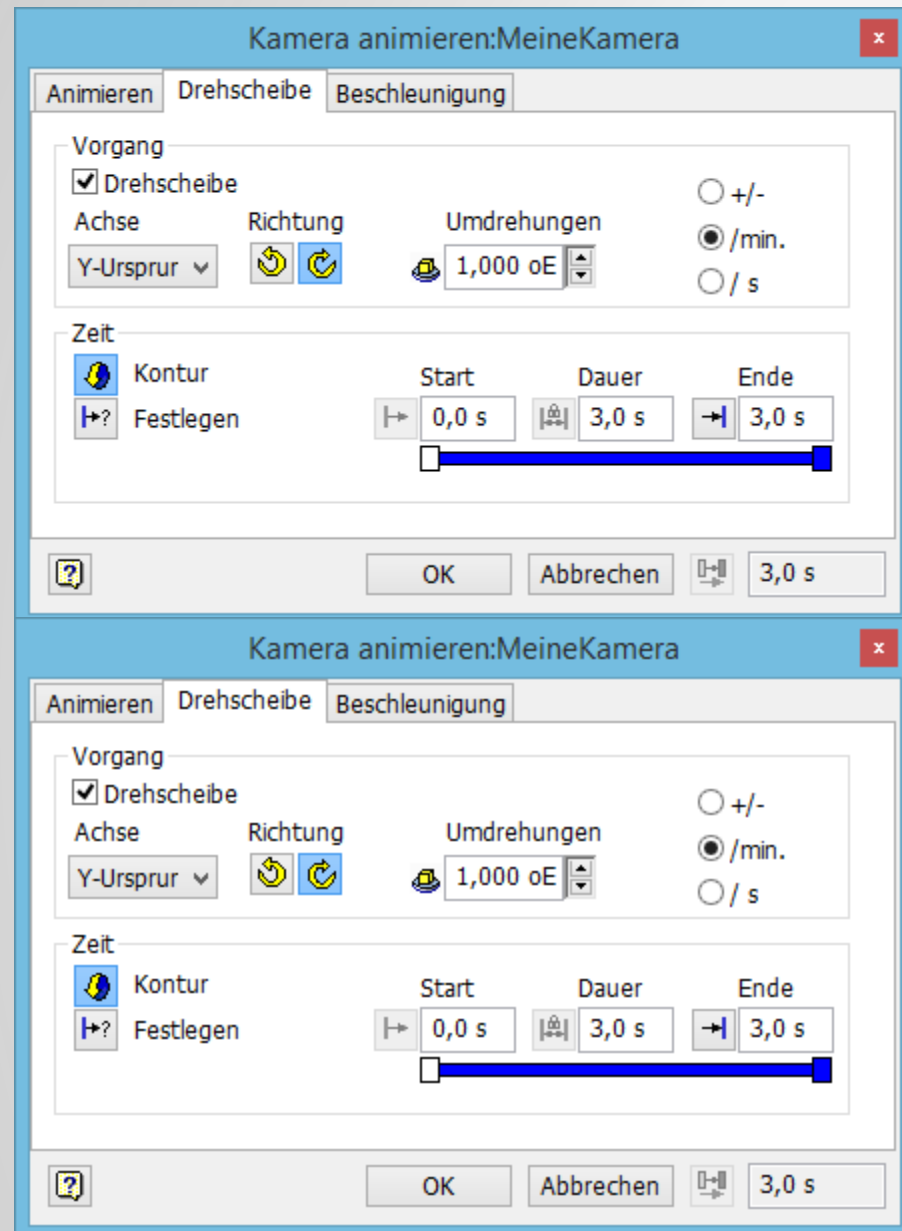
Abhängigkeitswerte



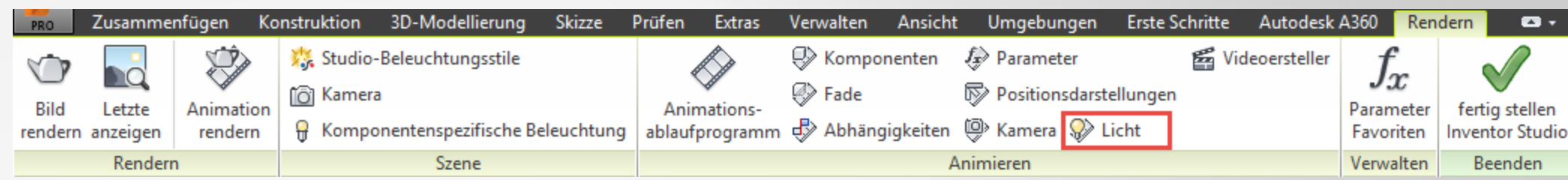
Parameter animieren



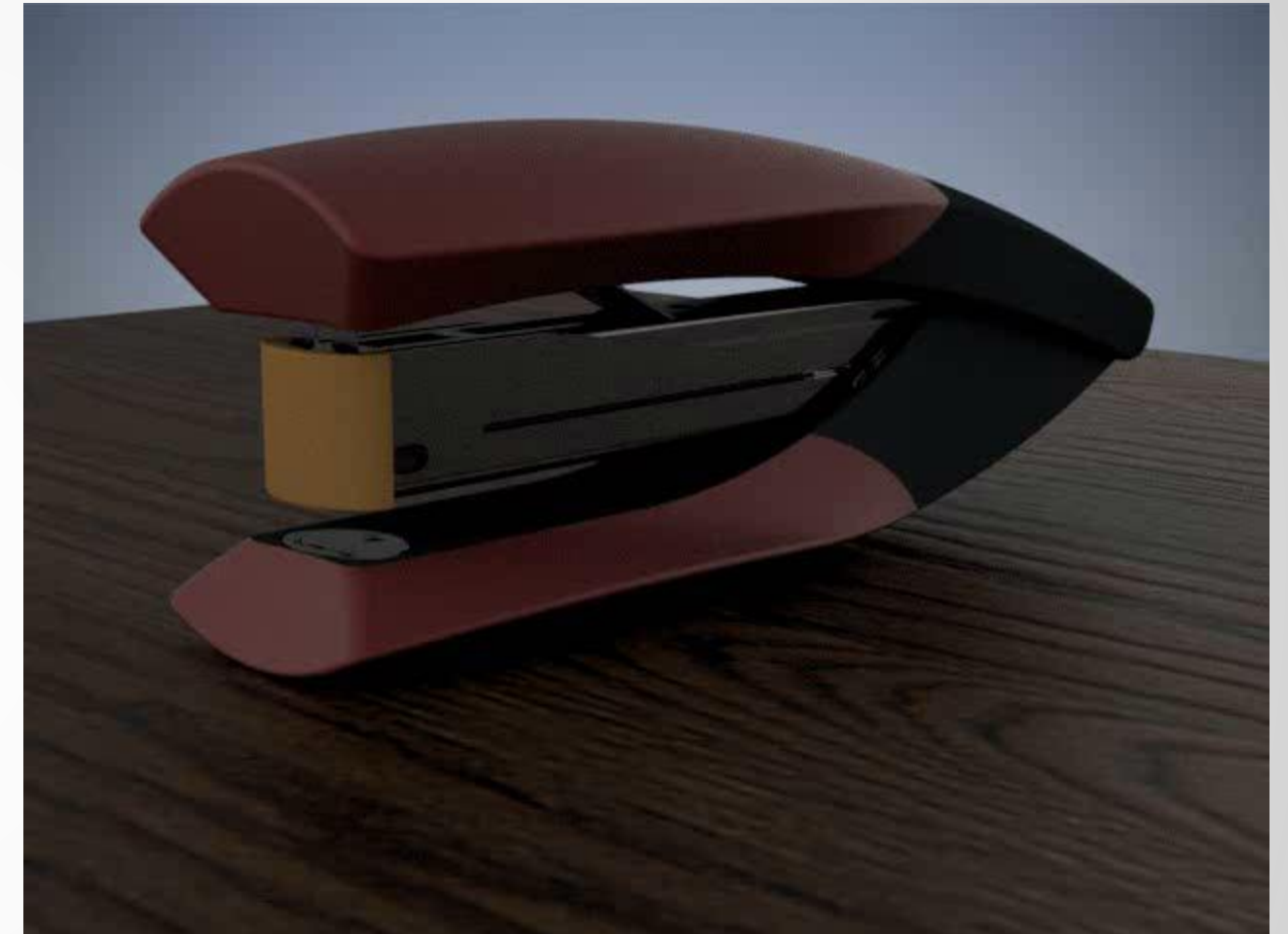
Studio: Kamera animieren



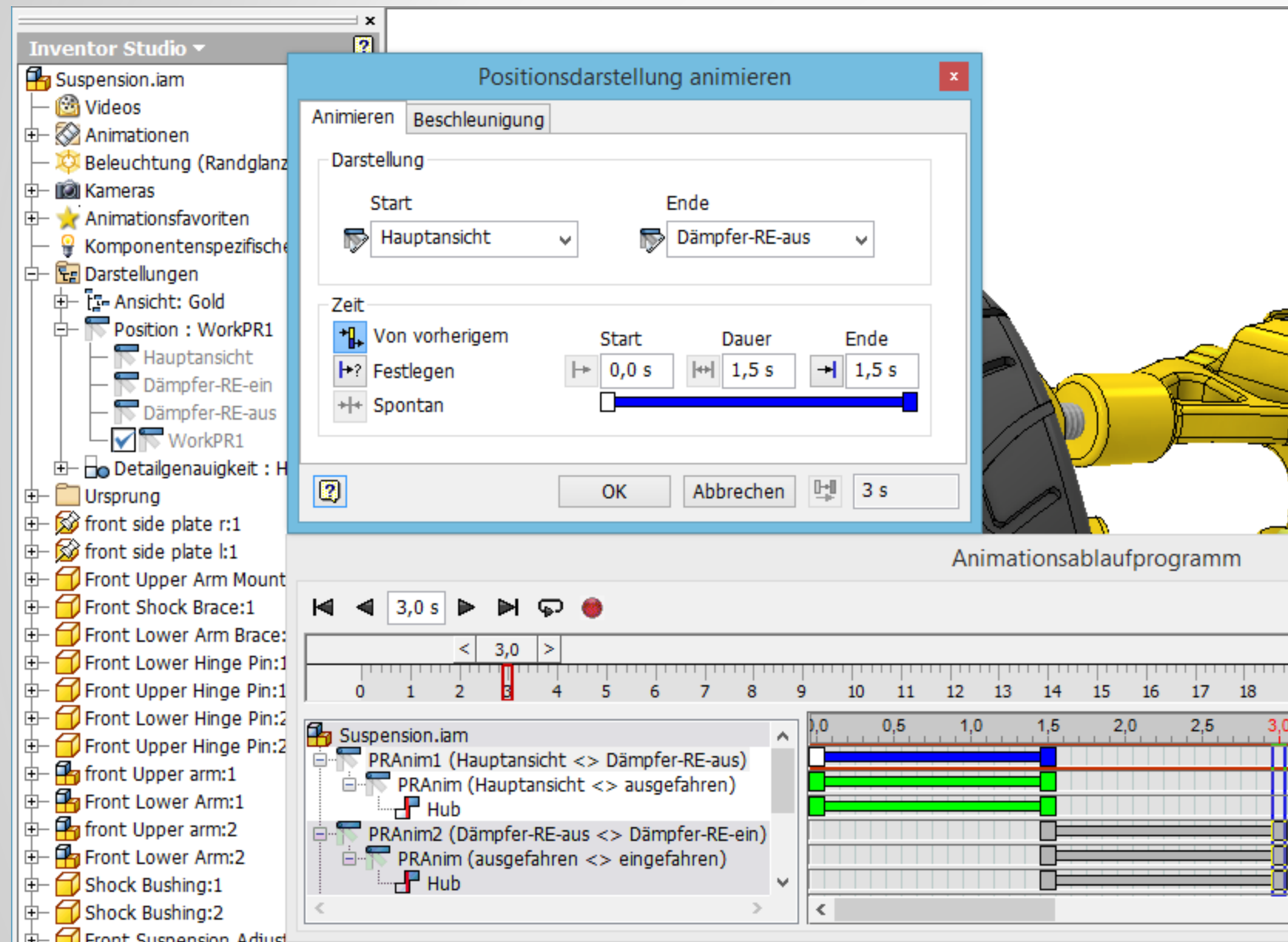
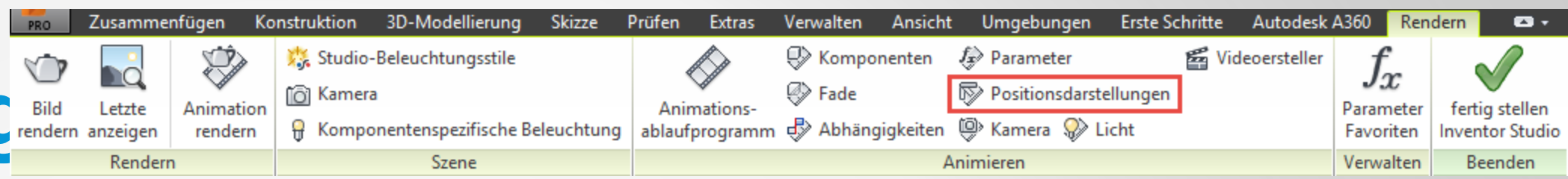
Licht animieren



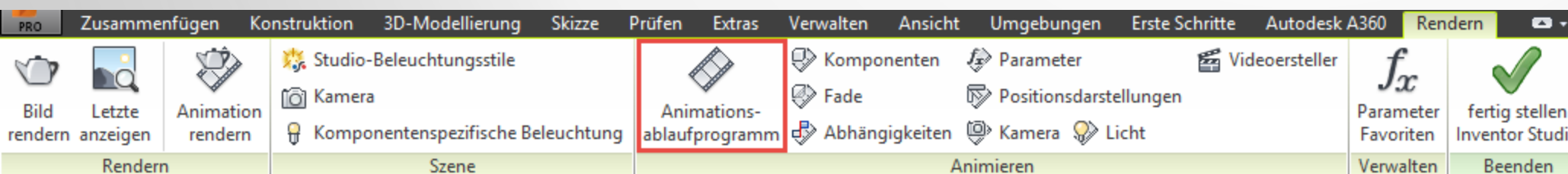
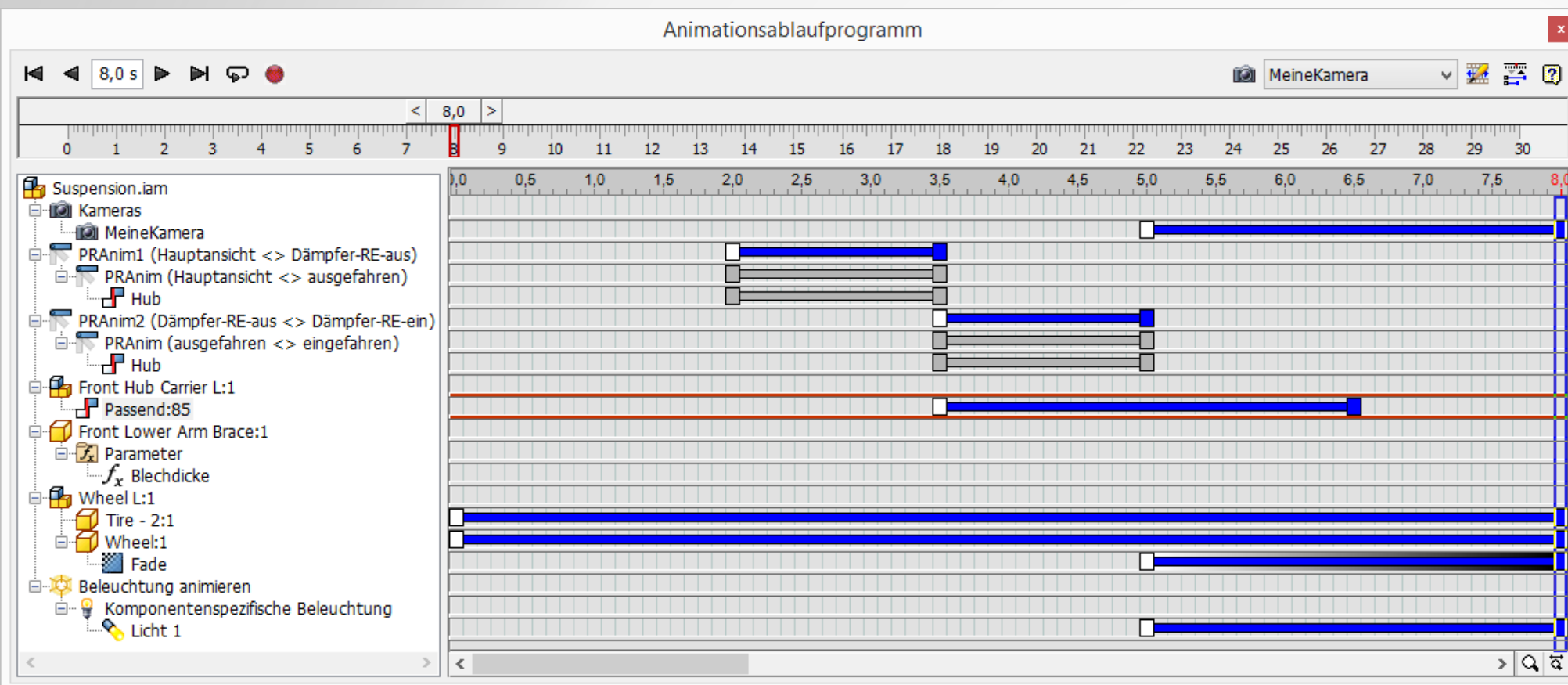
- Ein- und Ausschalten
- Farbwechsel
- Spot bewegen



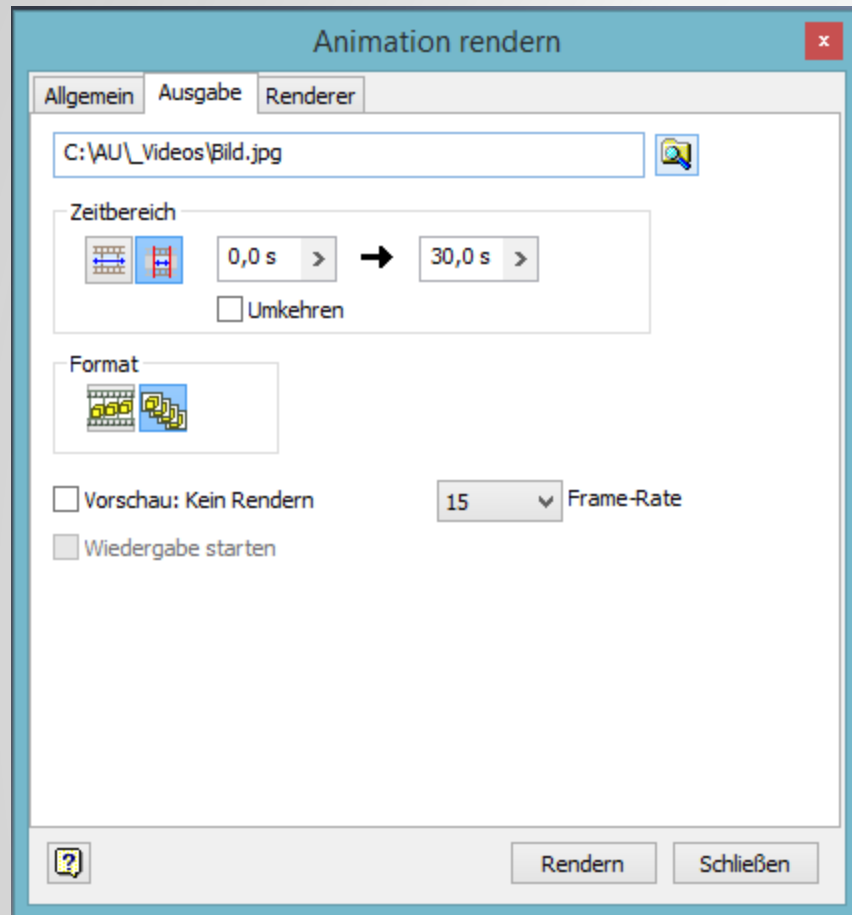
Positionsdarstellung animieren



Studio: Animationsablaufprogramm



Tipp: Serienbilder erstellen



- Erstellt kein Video-Format sondern eine Bildsequenz, die von vielen gängigen Videobearbeitungsprogrammen eingelesen werden können
- Maximale Auflösung: 4096 x 4096 px

