

CES500181

Project Explorer 的介绍及应用

沈慧婷 KittyShen
Autodesk

学习目标

- 了解 Project Explorer 的背景
- 了解 Project Explorer 的应用场景
- 了解 Project Explorer 的基本使用操作
- 了解 Project Explorer 的更新计划和内容

说明

一般在 Civil 3D 的项目中，存储的信息量巨大，在平常的工作中，访问和共享这些信息对于用户来说形成了诸多挑战，即使是经验丰富的 Civil 3D 用户也可能迷失在纷繁复杂的项目结构中。此时，Project Explorer 的使用场景应运而生。Project Explorer 是一款基于 C3D API 的插件，具有易于使用，用户可自定义配置等交互式优势，可直接从 Civil 3D 中启动。它可以简单清晰的呈现项目和图中所有对象的结构，将其直观展示，以及方便的修改属性能力。并且，它还提供了方便的报表打印功能，可以直接在属性列表上导出。

讲师

我在 Autodesk 工作了大约 7 年，现在我是 Civil 3D 的全职产品负责人，在此之前我是 Civil 3D 的 QA，工作了大约 5 年。我现在主要关注客户的需求，以改进 C3D 和 Project Explorer 的工作流程。

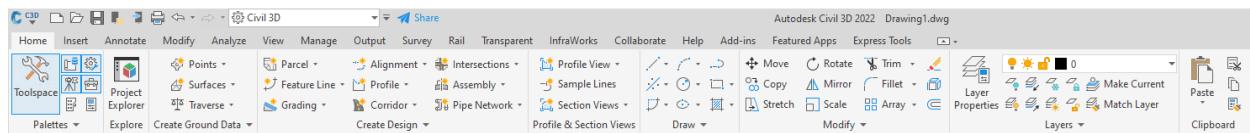


Project Explorer 的背景

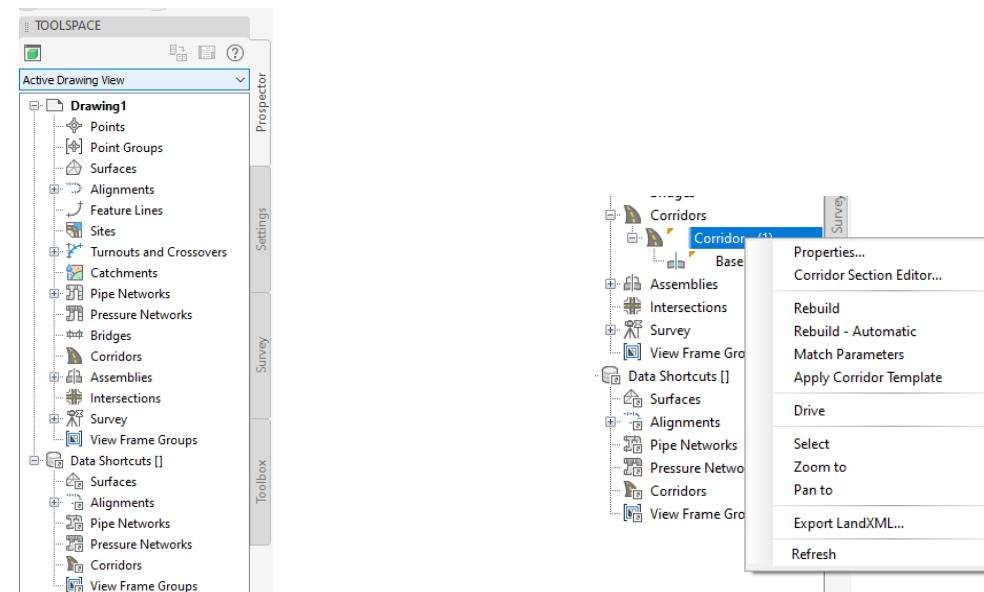
基于目前 C3D 的使用我们做过很多市场调研，发现市场上有很多可以提高 C3D 使用效率的插件产品，在这其中就有 Project Explorer。经过详细的分析和研究，经过不断的洽谈和磋商，终于在 2020 年 5 月 11 日完成了产品的收购。欧特克从一家英国的技术公司 3AM 收购了 Project Explorer。目前 Project Explorer 已经成为 C3D 使用的有利助手。

Project Explorer 的应用场景

相信使用过 C3D 的老用户都会有这种感觉，C3D 的功能多，隐藏深，按钮也比较多，学习曲线较陡。更不要说新用户，常常会迷失在复杂的按钮排布和上下文菜单中。那么这时候 Project Explorer 的使用场景就应运而生，它可以让你充分快速的使用上 C3D 的强大功能，而让信息扁平化，所见即所得，简单易上手。



C3D 中的主菜单栏

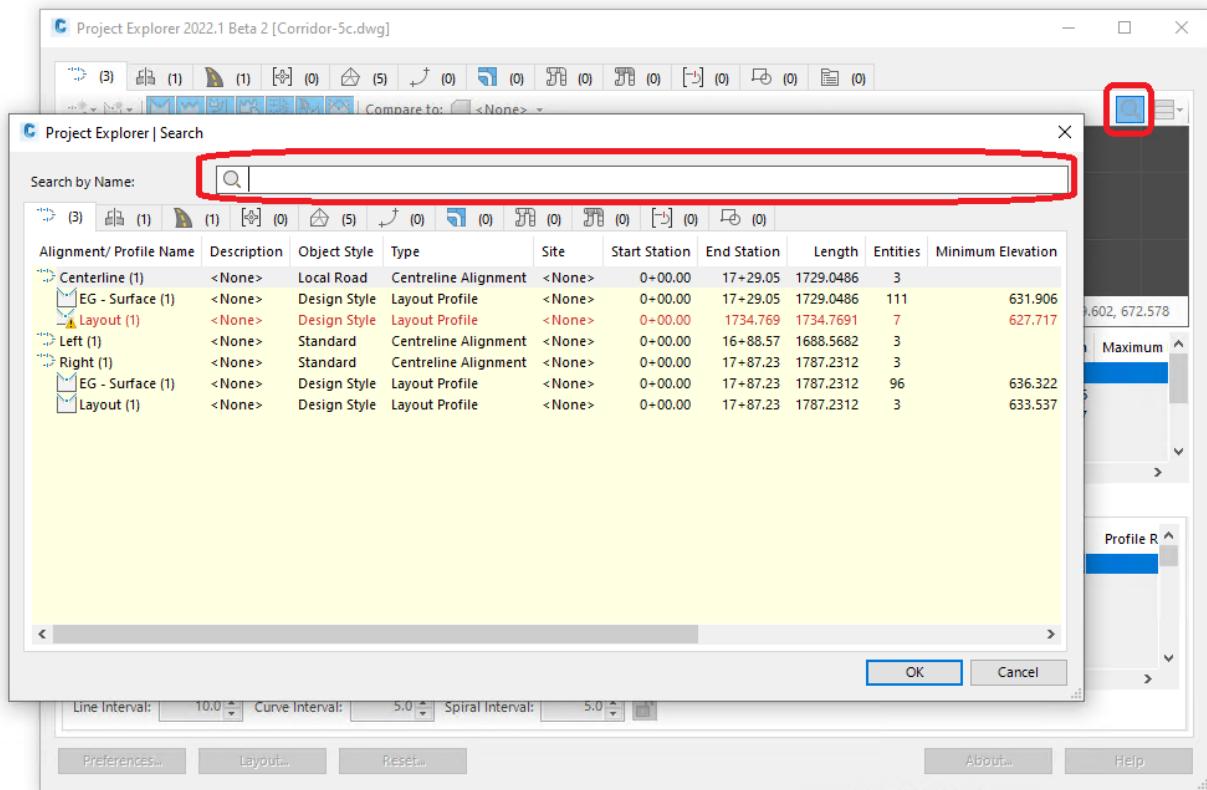


C3D 中的对象结构和访问空间

C3D 中每个对象都自带的上下文菜单

AUTODESK UNIVERSITY

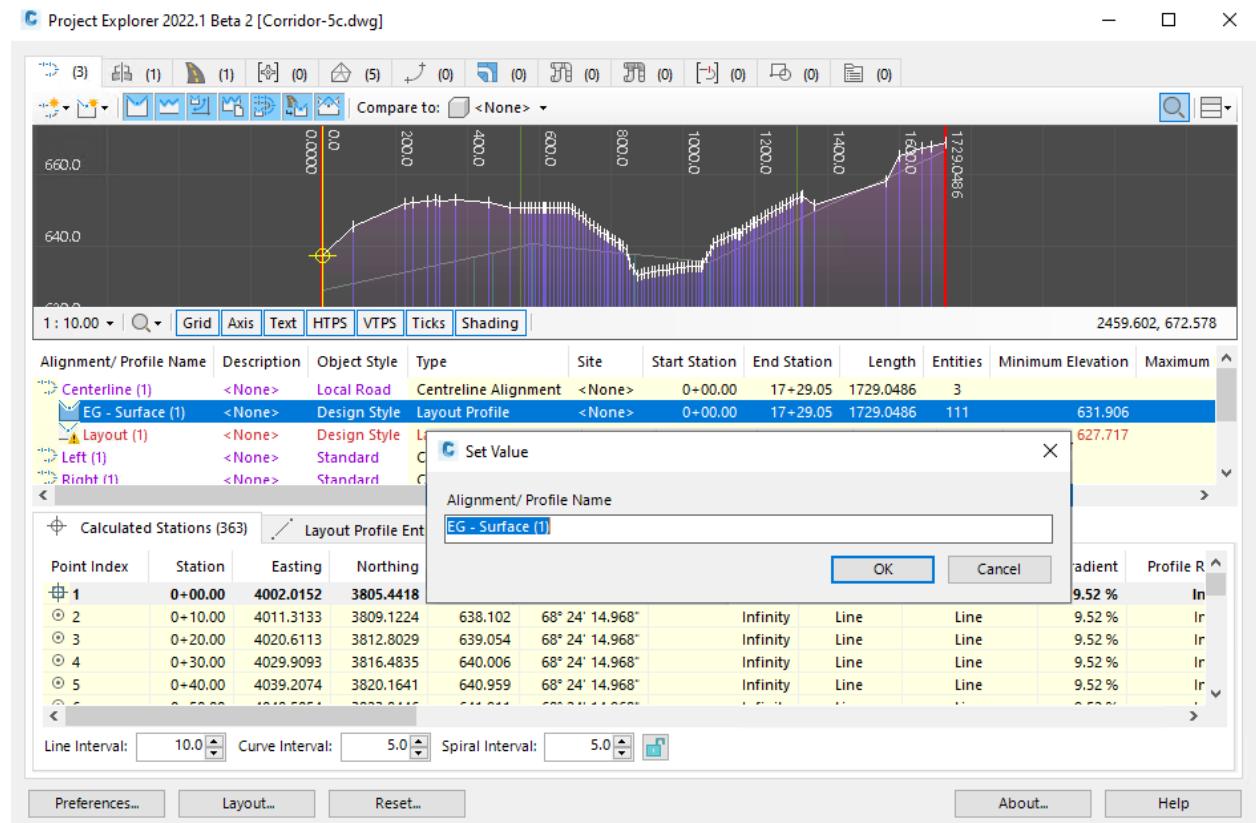
方便快捷的查找和修改方式



Project Explorer 的实时搜索功能

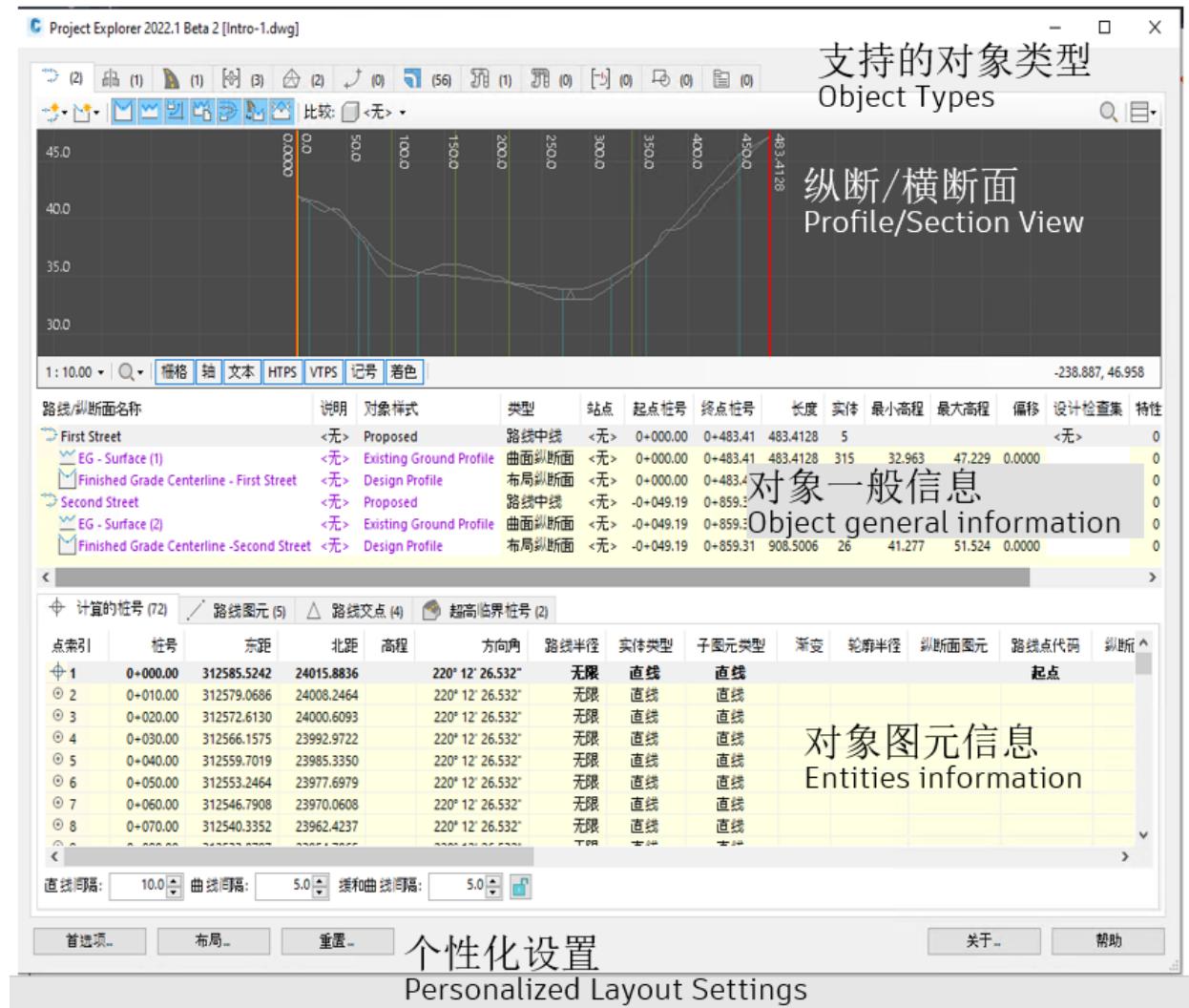
AUTODESK UNIVERSITY

双击任何紫色部分，便可以直接修改：



Project Explorer 中双击修改属性

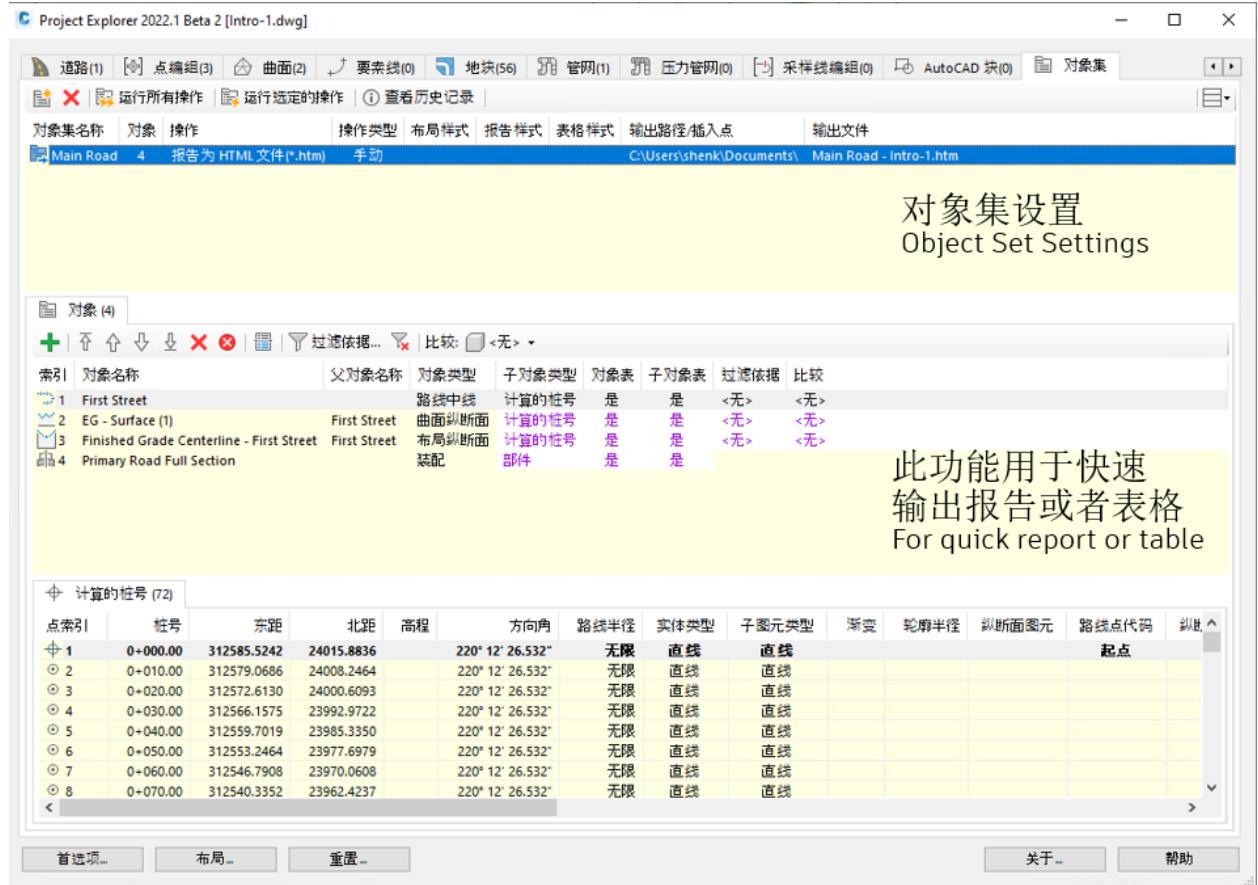
一目了然的显示结构



灵活的报表功能

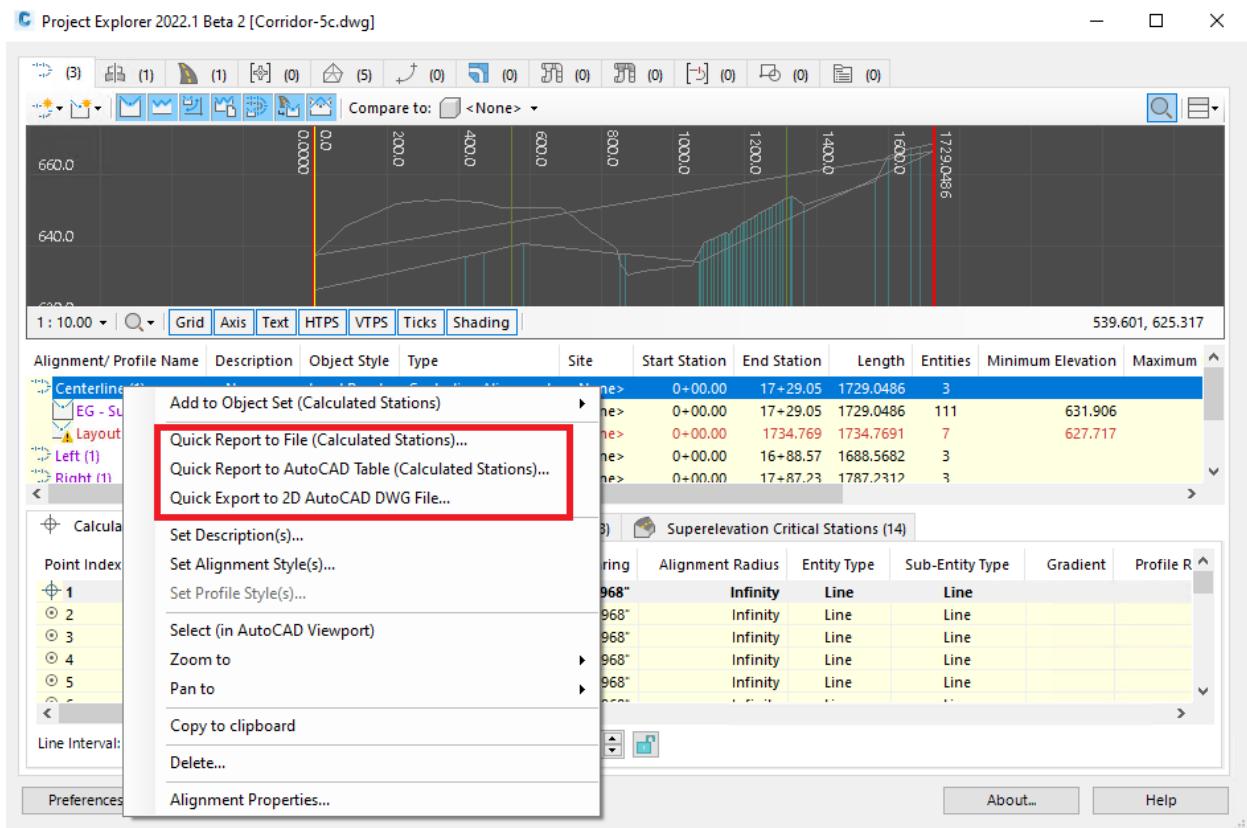
在 C3D 中，报告和表格一直都是重要的一个部分，但是由于种种原因，目前 C3D 自带的报表功能并不适合客户大批量重复性的生成报表。所以 Project Explorer 可以很好的帮助 C3D 用户完成这部分功能。

批量跨对象生成报表



从对象直接生成报表

直接右击对象，即可快速生成报表。又或者你可以直接复制对象信息，粘贴至其他文件中。



Project Explorer 对象上下文菜单可直接导出报表

提前设置报表样式并重用

同时支持生成报表样式文件，提前设计好样式文件，导出报表时只需要重用报表样式即可。

浮窗多视口工作

实际工作中，设计者多半都会有多于一个显示器，因为 Project Explorer 是一个单独浮窗，我们建议使用时，将 Project Explorer 置于另一个显示器，这样可以实时参考实际对象的变化进而继续在 Project Explorer 中进行修改。

Project Explorer 的基本功能和介绍

此部分就不在讲义中赘述，可以参考课程演示。

更新计划和内容

一般来说，Project Explorer 作为设计辅助产品，会随着 C3D 的发布而同步发布对应版本。

目前有以下几个渠道可以获取更多关于 Project Explorer 的信息，或者您可以直接咨询相关销售和市场人员：

- 已有工程建设软件集权限的客户可直接下载使用
- 支持[试用](#)
- 了解更多：[Infrastructure knowledge Hub](#)
- [Infrastructure Futures](#)：会定期发布最新 Beta 版本