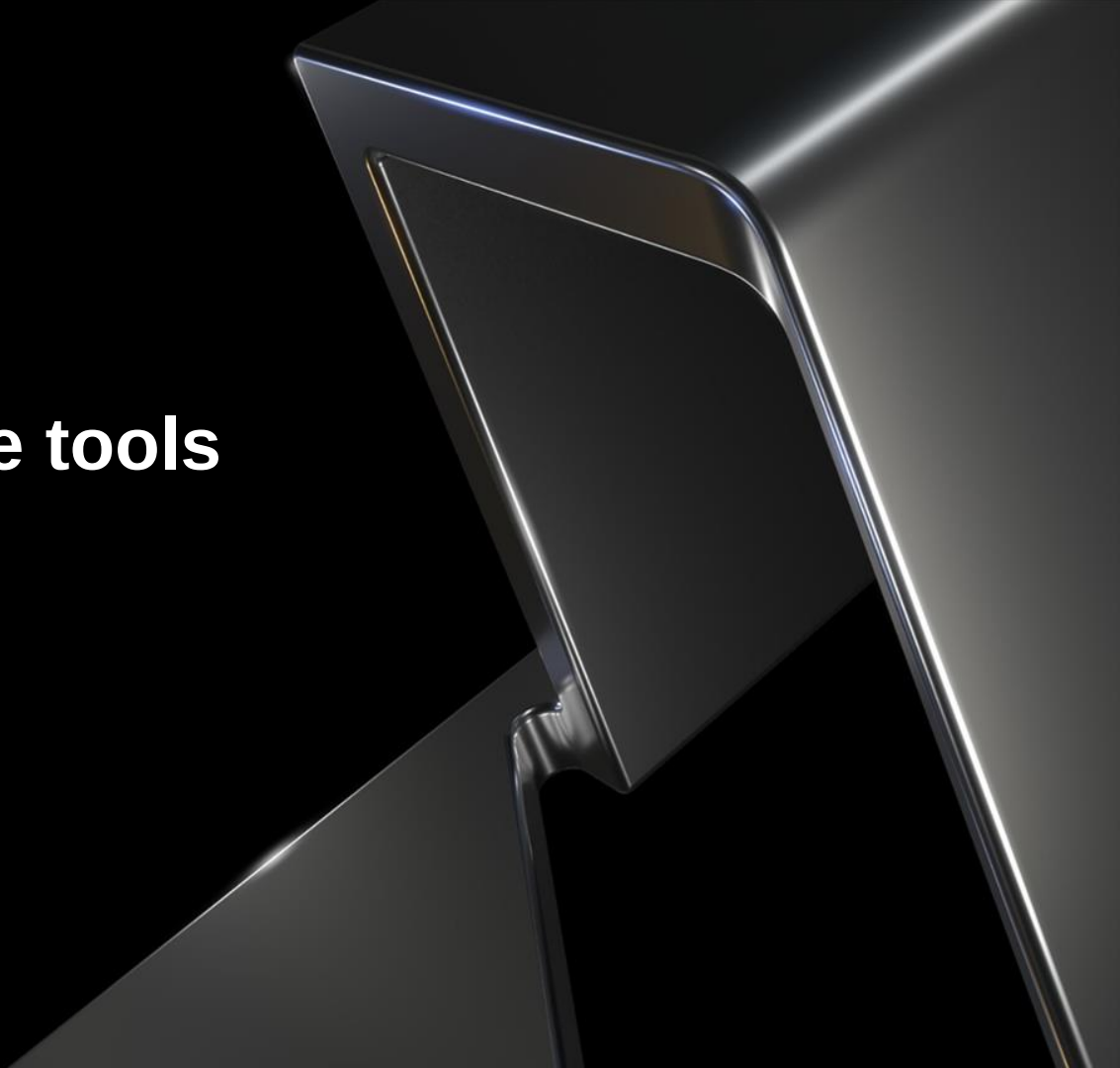


# Studio VIRD inHouse tools with SHOTGRID

이성용(SeongYong Lee)

TD | Studio VIRD

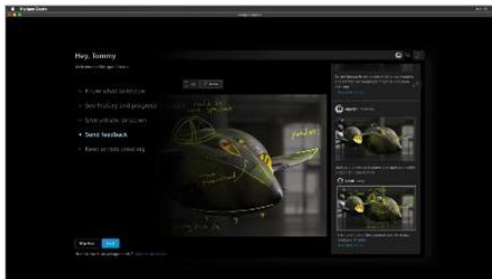


**SHOTGRID**

# What is a SHOTGRID?

Project 진행 시 Team 간의 Workflow를 보다 손쉽고 효율적으로 진행 및 관리

ShotGrid를 사용하여 팀을 연계하고  
순조롭게 프로젝트 진행



- 강력한 프로젝트 트래킹 도구를 사용하여 창의적인 상상을 현실화하고 시간 및 예산을 준수
- 미디어 재생 및 리뷰 도구를 사용하여 공동 작업 향상
- 커스터마이징 가능한 워크플로우, 응용프로그램 통합 및 개방형 에코시스템을 통해 원하는 방식으로 프로젝트 운영

ShotGrid의 강력한 프로덕션 도구로  
스튜디오 역량 강화



- 파이프라인의 진행에 따라 샷과 에셋을 포함하여 프로젝트의 모든 단계 트래킹
- 보고 도구를 통해 추측에 의존한 비즈니스 운영 배제
- 크리에이티브 프로젝트의 규모 및 복잡성에 따라 손쉽게 확장
- 탁월한 프로젝트 계획 및 일정 관리 기능으로 리소스 극대화

ShotGrid 및 RV를 사용해 보다  
효과적으로 공동 작업

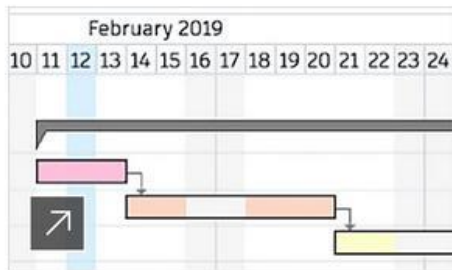


- 자동으로 트래킹되는 버전 및 노트 내역과 함께 업데이트 수신
- 컨텍스트 내 노트와 주석을 사용한 효과적인 피드백 제공 및 손쉬운 공동 작업
- Maya, 3ds Max, Photoshop 등에서의 통합으로 필요할 때 즉시 컨텍스트 파악

# SHOTGRID 주요 기능

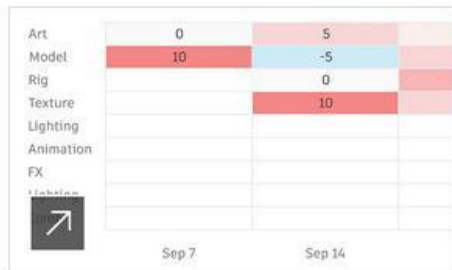
Production 관리 / 공동작업 및 Review / Pipeline 및 통합관리

## 프로덕션 관리



### 실시간 프로젝트 트래킹

프로덕션의 모든 단계를 확인하여 실시간으로 파이프라인 진행에 따라 샷과 에셋을 트래킹할 수 있습니다.



### 일정 수립 및 리소스 계획

프로젝트 및 마일스톤에 직원의 시간을 할당하고, 누가 어떤 작업을 언제 수행하도록 일정이 예약되었는지를 항상 확인할 수 있습니다.



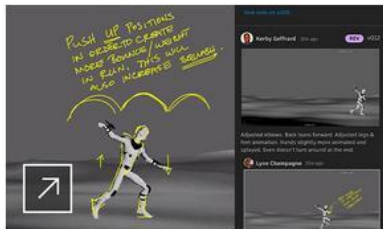
### Production Insights

주요 프로덕션 데이터를 시각화하고 프로젝트 진행 상황을 주시하며 비즈니스에 중요한 의사 결정을 신속하게 내릴 수 있습니다.

# SHOTGRID 주요 기능

Production 관리 / 공동작업 및 Review / Pipeline 및 통합관리

공동 작업 및 리뷰



## 컨텍스트 내 리뷰

리뷰 중에 이전 노트, 버전, 상태 등을 포함한 풍부한 프로젝트 정보 내역을 확인하여 정보에 기반한 의사 결정을 내릴 수 있습니다.



## 고해상도 미디어 보기

RV에서 고해상도 및 색상이 정확한 미디어를 볼 수 있습니다. 클라우드로 연결된 데스크톱 환경에서 미디어를 찾아보고 비교하고 주석을 달고 피드백을 제공할 수 있습니다.



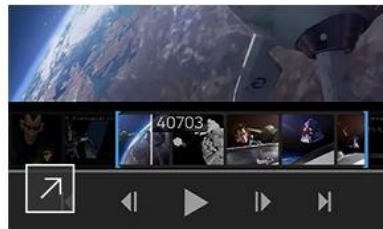
## 장소에 구매받지 않는 미디어 재생

미디어를 보고 고품질 웹 재생, 전체 해상도, 색상 이 정확한 데스크톱, 모바일 재생 등을 이용해 어디서든 피드백을 제공할 수 있습니다.



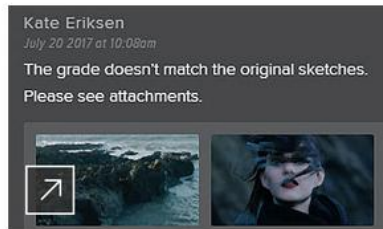
## 체계적인 미디어 리뷰

한 장소에서 모든 프로젝트 전반의 미디어를 검색하고 찾고 확인할 수 있으며, 재생 목록을 만들고 리뷰 중에 효과적인 노트를 작성할 수 있습니다.



## 편집 통합

최종 제품의 컨텍스트에서 리뷰하고 모든 것을 즉시 확인해 크리에이티브와 관련한 의사 결정에 도움을 받을 수 있습니다.



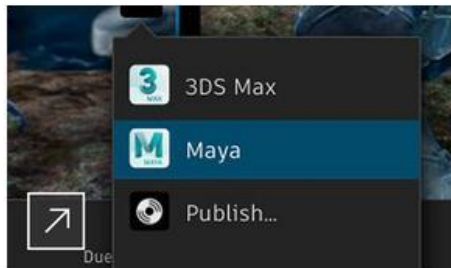
## 클라이언트를 위한 손쉬운 리뷰

클라이언트는 전 세계 어디에서나 간편하고 안전한 웹 사이트에서 리뷰하고 주석을 추가할 수 있습니다.

# SHOTGRID 주요 기능

Production 관리 / 공동작업 및 Review / Pipeline 및 통합관리

## 파이프라인 및 통합



### 플러그 앤 플레이 통합

Maya, 3ds Max, Photoshop 등 맞춤형 제작 파이프라인을 위해 통합된 산업 표준 디자인 콘텐츠 제작 도구를 경험해 보십시오.

### 커스터마이징할 수 있는 강력한 API

Pipeline Toolkit, Python API 및 REST API를 통해 사용자 도구 및 통합을 빌드할 수 있습니다.

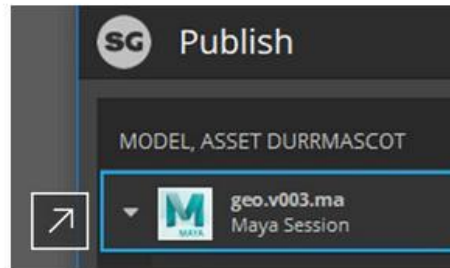


### 크리에이티브 앱에서 직접 작업

크리에이티브 응용프로그램에서 바로 ShotGrid의 프로덕션 관리, 리뷰 및 승인 도구에 액세스할 수 있습니다.

### ShotGrid 데스크톱

ShotGrid 프로젝트의 개요를 확인하고 크리에이티브 응용프로그램을 간편하게 실행하고 데스크톱에서 통합 도구를 설정할 수 있습니다.



### 파일 트래킹 및 공유

어떠한 콘텐츠 제작 도구에서도 ShotGrid를 사용해 파일을 손쉽게 트래킹, 공유 및 게시할 수 있습니다.

### 자동화된 파일 관리

ShotGrid에 게시된 파일을 신속하게 찾아 로드하고, 찾고 있는 미디어와 모든 관련 버전에 쉽게 액세스할 수 있습니다.



STUDIO VIRD  
INHOUSE TOOLS





**Pub In & Out**

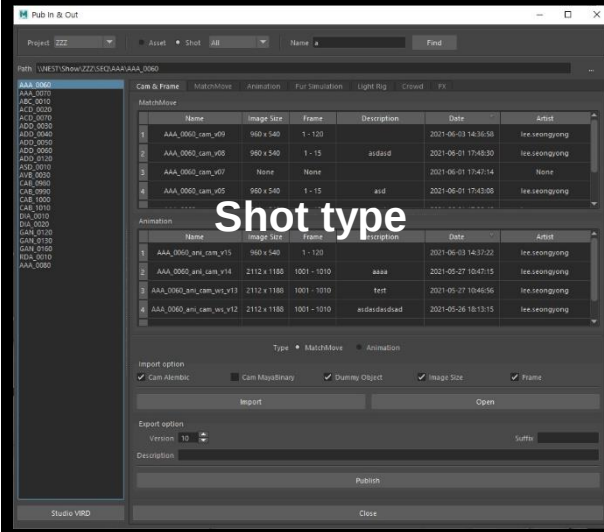
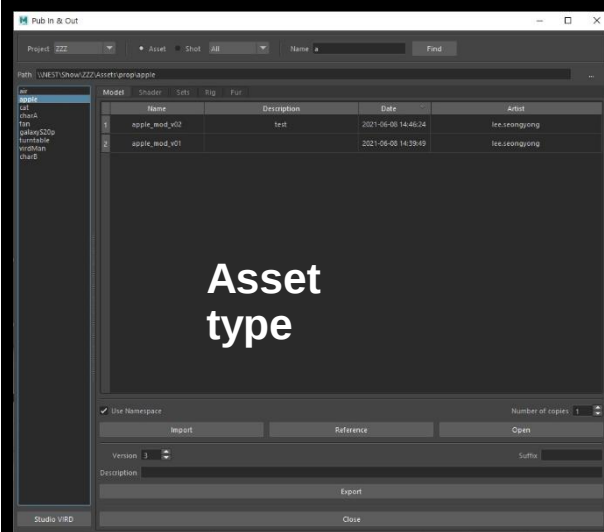
# Pub In & Out

Maya 및 Houdini Pipeline Tool

각 Team에서 작업한 Pub Data 및 Shot Data를 Shotgrid에 Export 하고 해당 Team에서 필요한 Data를 Import 합니다.



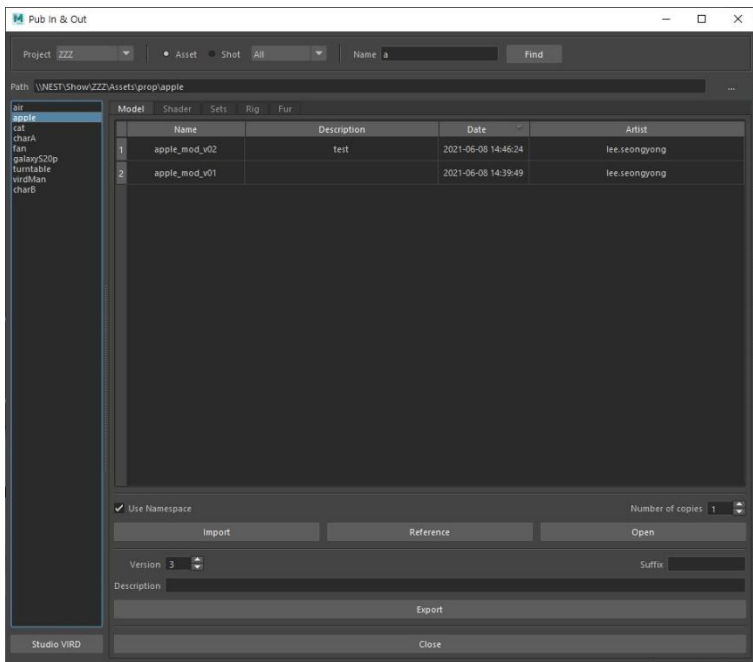
- Project : Shotgrid에 등록된 Project list
- Asset & Shot : 선택한 Type으로 검색
- All : Type 별로 대분류 List
- Name : Asset 및 Shot name 입력 시 바로 List 출력



# Pub In & Out

Asset Type 구조

## Asset Type UI



## Asset Type 내용

Asset 관련 작업 시 각 Part 별 Data 구분이 되어 있다.

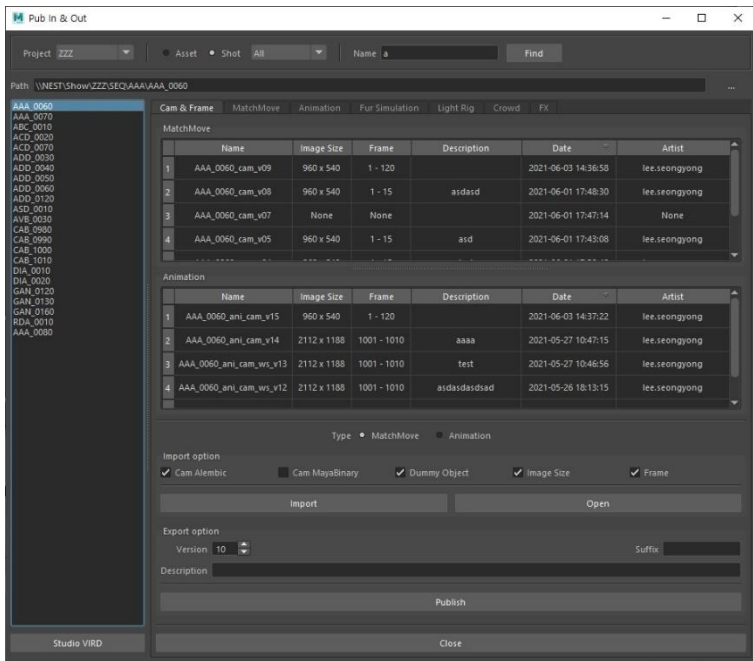
- Model : Modeling Data
- Shader : Texture 및 Shader Data
- Sets : Asset Sets Data
- Rig : Rigging Data
- Fur : Fur(Yeti) Data

Asset을 검색하고 해당 Asset을 선택 후 Part Tab에서 Data Export(Upload) 또는 Import를 할 수 있다.

# Pub In & Out

Shot Type 구조

## Shot Type UI

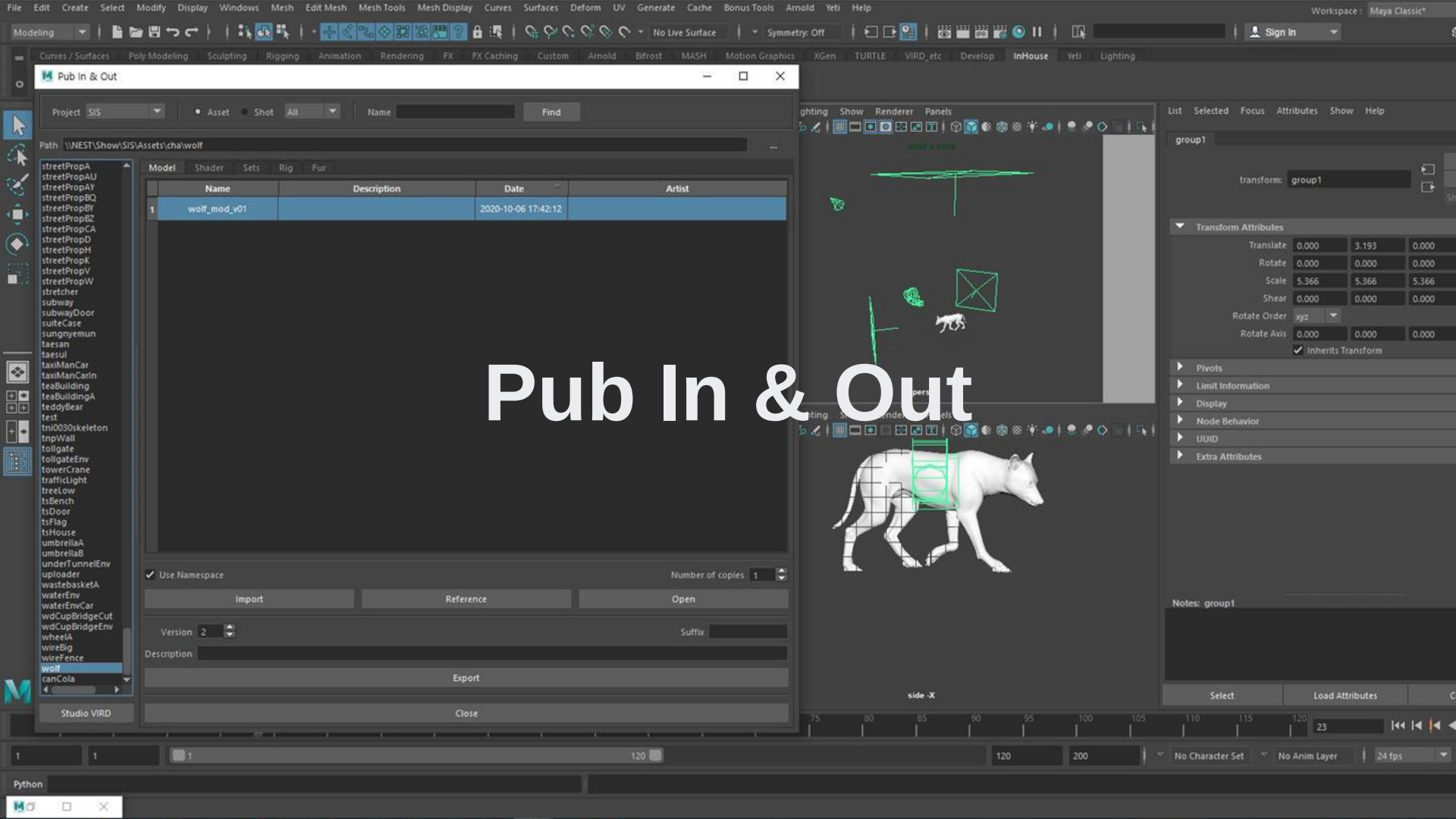


## Shot Type 내용

Shot 관련 작업 시 각 Part 별 Data 구분이 되어 있다.

- Cam & Frame : Camera 및 Frame Data
- MatchMove : MatchMove Scene Data
- Animation : Animation Data
- Fur Simulation : Asset Fur Sim Data
- Light Rig : Sequence Lighting Data
- Crowd : Crowd Data
- FX : FX Data

Shot을 검색하고 해당 Shot을 선택 후 Part Tab에서 Data Export(Upload) 또는 Import를 할 수 있다.



# Pub In & Out



**VIRD Pub**

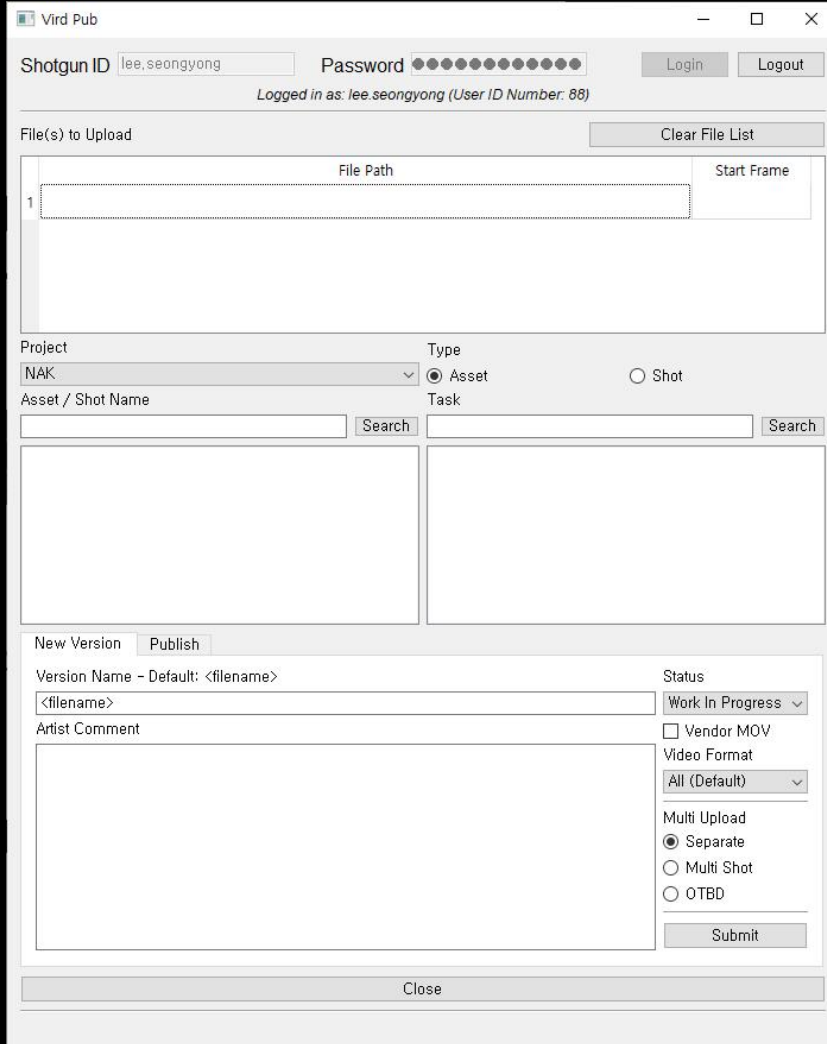
# VIRD Pub

## Login Publish Tool

각 Team에서 작업한 Pub Media(Mov 및 Image)  
Shotgrid에 Upload 한다.

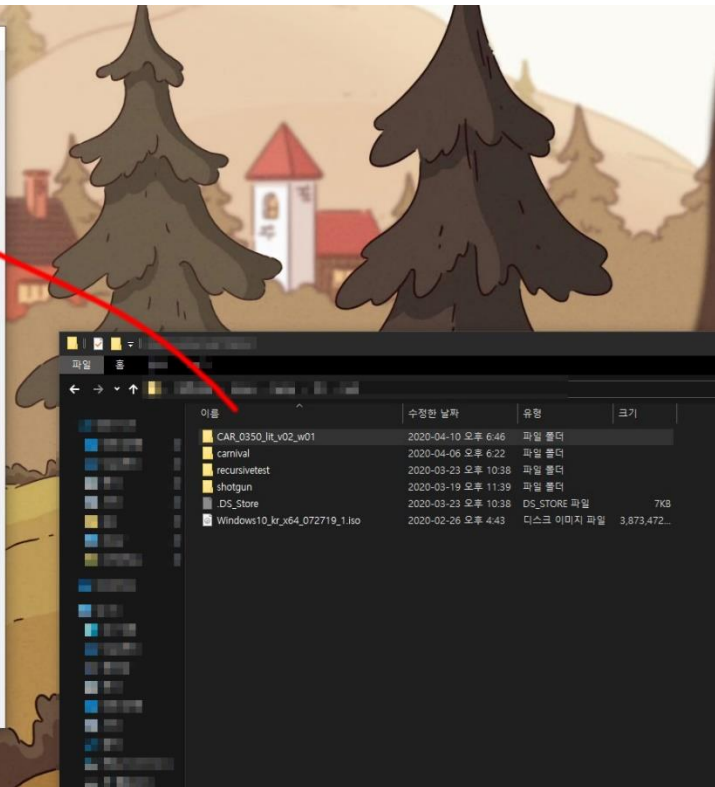
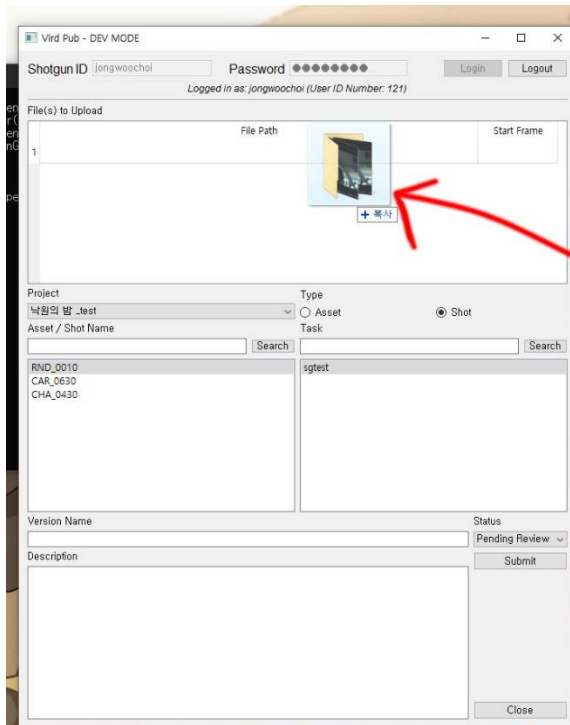


- 처음 실행 시 ShotGrid ID 와 Password를 입력하고 로그인 하면 해당 작업자의 Task 기준으로 VIRD Pub을 사용 할 수 있다.



# VIRD Pub

## Add Folder & Files



Render가 완료 된 파일 및  
기타 작업한 파일등을  
VIRD Pub에 추가 하는 과  
정.

- 파일탐색기에서 폴더나  
파일을 선택하고 VIRD  
Pub File list 창에  
Drag&Drop을 해서 추  
가한다.

# VIRD Pub

## Version upload

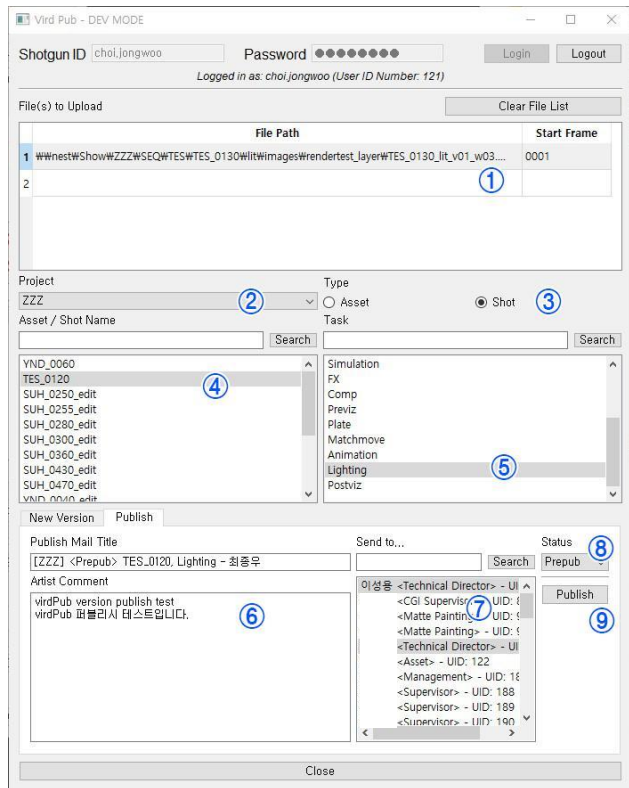
작업중인 Data를 Upload 한다.

1. Folder 및 File을 추가
2. Project를 선택
3. Upload 할 Data가 Asset 또는 Shot인지 구분 후 검색
4. Asset 또는 Shot을 선택
5. 해당 작업물 Part 선택
6. Version에 올라갈 이름을 지정
7. 해당 작업물의 설명등을 입력
8. 현재 진행중인 상태를 선택 및 Video format을 선택
9. Upload type을 선택
10. Upload

The screenshot displays the VIRD Pub - DEV MODE interface. At the top, there's a login section with 'Shotgun ID' (choi.jongwoo) and a password field, with 'Login' and 'Logout' buttons. Below this, it shows 'Logged in as: choi.jongwoo (User ID Number: 121)'. The main area is titled 'File(s) to Upload' and contains a table with columns 'File Path' and 'Start Frame'. Two files are listed: 1. ##nest\Show\temp\TD\test\shotgun\multishot\YND\_0060\_v02\_w03.mp4 and 2. ##nest\Show\temp\TD\test\shotgun\multishot\TES\_0120\_v01\_w18.mov. Below the table, there are search fields for 'Project' (set to 'ZZZ'), 'Asset / Shot Name', and 'Task'. A 'Type' dropdown is set to 'Shot'. To the right, a list of parts is shown: Simulation, FX, Comp, Previz, Plate, Matchmove, Animation, Lighting (selected), and Postviz. At the bottom, there's a 'New Version' section with a 'Version Name' field (containing '<filename>'), an 'Artist Comment' field (containing 'virdpub version upload test' and '본 버전은 테스트용입니다.'), a 'Status' dropdown (set to 'Work In Progress'), a 'Video Format' dropdown (set to 'All (Default)'), and a 'Multi Upload' section with radio buttons for 'Separate' (selected), 'Multi Shot', and 'OTBD'. A 'Submit' button is at the bottom right, and a 'Close' button is at the very bottom.

# VIRD Pub

## Publish upload



작업이 완료 된 Data를 Upload 한다.

1. Folder 및 File을 추가
2. Project를 선택
3. Upload 할 Data가 Asset 또는 Shot인지 구분 후 검색
4. Asset 또는 Shot을 선택
5. 해당 작업물 Part 선택
6. 해당 작업물의 설명등을 입력
7. 전달 받을 작업자를 선택
8. Prepub 또는 Pub 구분
9. Publish

Daily Versions

Modified

| Date Created     | Version Name                | Link        | Thumbnail | Artist | Task     | Status | Task > Status | Link > Shot > Status | Artist Cmt                                                                                                  | Open Notes                                                                                                                                                                                                                    | Path to Movie                                                                       |
|------------------|-----------------------------|-------------|-----------|--------|----------|--------|---------------|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 2021-04-15 14:04 | BUD_0010_comp_v011          | BUD_0010    |           |        | Comp     |        |               |                      | zjd                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                               | \\nest\Show\management\confirm\Outsourcing\210406\BUD_0010_comp_v011.mov            |
| 2020-11-12 11:43 | grZaiAPT_lookdev_v002       | grZaiAPT    |           |        | LookDev  |        |               |                      | ZaiAPT 록업 진행하였습니다 -100%                                                                                     | Note on grZaiAPT_lookdev_v002 and grZaiAPT<br>아파트단지입니다.<br>Note on grZaiAPT_lookdev_v002 and grZaiAPT                                                                                                                         |                                                                                     |
| 2021-04-01 21:58 | yot0010tree_model_v01_w01   | yot0010tree |           |        | Modeling |        |               |                      | yot0010tree 나무 어셋모델링입니다.<br>yot0010tree 상에 배치될 어셋.                                                          |                                                                                                                                                                                                                               | \\nest\Show\Assets\plant\yot0010tree\preview\mov\yot0010tree_model_v01_w01_v011.mov |
| 2021-04-02 11:54 | YOT_0010_lit_v02_w01        | YOT_0010    |           |        | Lighting |        |               |                      | 어셋팅에서 전달받은 yot0010tree 적용하여 나무 랜더 진행했습니다.                                                                   | Note on YOT_0010_lit_v02_w01 and<br>- 나무 건물쪽이 어두운거 같은데 라이프래스 킷<br>: 잘 가능할지 확인 부탁드립니다                                                                                                                                          |                                                                                     |
| 2020-11-30 15:39 | PRE_0010_lit_v01_w16        | PRE_0010    |           |        | Lighting |        |               |                      | v016<br>증강정검용 작업입니다.<br>1.3프레임마다 라이팅이 변하게 세팅 되었습니다.<br>2.Elevation(태양에 높이)30-80<br>3.Azimuth(태양의 방위각)20-160 | Note on PRE_0010_lit_v01_w16 and<br>- 이번전으로 1차버전검독친검진행하였습니다 컴<br>탁드립니다                                                                                                                                                        |                                                                                     |
| 2020-10-07 18:51 | towerCraneB_lookdev_v01_w02 | towerCraneB |           |        | LookDev  |        |               |                      | towerCraneB UV 패킹 및 텍스처,셰이딩 진행하였습니다.<br>진행률 : 90%                                                           | Note on towerCraneB_lookdev_v01_w02 and<br>:8 - 크레인등, 아파트 타일텍스 같이 출력할 수<br>:강제크 진행해주세요<br>Note on towerCraneB_lookdev_v01_w02 and<br>towerCraneB - ref , 컬러톤은 임의로 조정하였습니다.<br>:무장민재's Note on towerCraneB_lookdev_v01_w02 and |                                                                                     |

VIRD Pub



**Rain Tool**

# Rain

Upload shot list for project manager

**Original sequence images**를 작업에 필요한 File로 Convert 하고 Shotgrid에 Shot list를 Upload 한다.

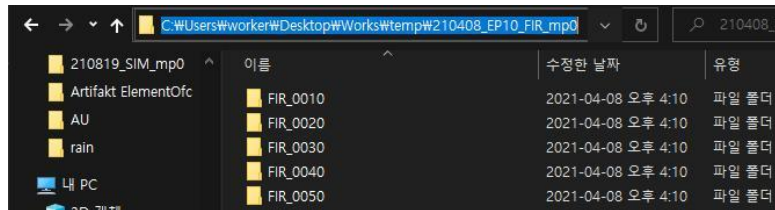
- Create shot list with excel  
제작사에서 제공한 Original plate정보 기준으로 Excel file을 생성한다.
- Copy & Convert & Uplad Shotgun  
Original sequence 특정 Folder에 복사하고 작업 가능한 파일로 Convert 하고 Shotgrid에 Upload 한다.
- Upload mov file to shotgun  
특정 Folder에 있는 MOV File들을 Shotgrid에 Upload 한다.

The screenshot shows the Rain application window with the following sections:

- CREATE SHOT LIST WITH EXCEL**
  - Input Type: ☒ Shot Name ☐ Scan Name
  - Original Plate Path: [Text Field] [Browse]
  - Output Excel Path: [Text Field] [Browse]
  - [Create Shot List With Excel]
- COPY & CONVERT & UPLOAD SHOTGUN**
  - Excel File Path: [Text Field] [Browse]
  - Project: ZZZ [Dropdown]
  - Start Frame: 1001 [Spin Box]
  - FPS: 23.976 [Spin Box]
  - ☐ Specified version [v001]
  - ☒ Copy original images
  - ☒ Proxy JPG
  - ☒ Proxy MOV
  - ☐ Create MOV with specific codec
  - Input ColorSpace: AlexaV3LogC [Dropdown]
  - Output ColorSpace: AlexaV3LogC [Dropdown]
  - Codec: Apple ProRes 4444 [Dropdown]
  - ☒ Upload shot list on shotgun
  - [Copy & Convert & Upload Shotgun]
- UPLOAD MOV FILE TO SHOTGUN**
  - Input Mov Path: [Text Field] [Browse]
  - Project: ZZZ [Dropdown]
  - [Upload MOV File]
- Progress: [Progress Bar] 0%
- [Close]

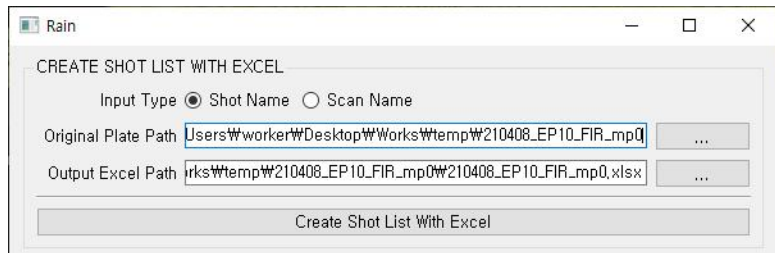
# Rain

Create a excel



## Sequence Folder 경로를 복사

- Sequence folder 상위 경로 기준으로 하위 shot folder list를 가지고 온다.

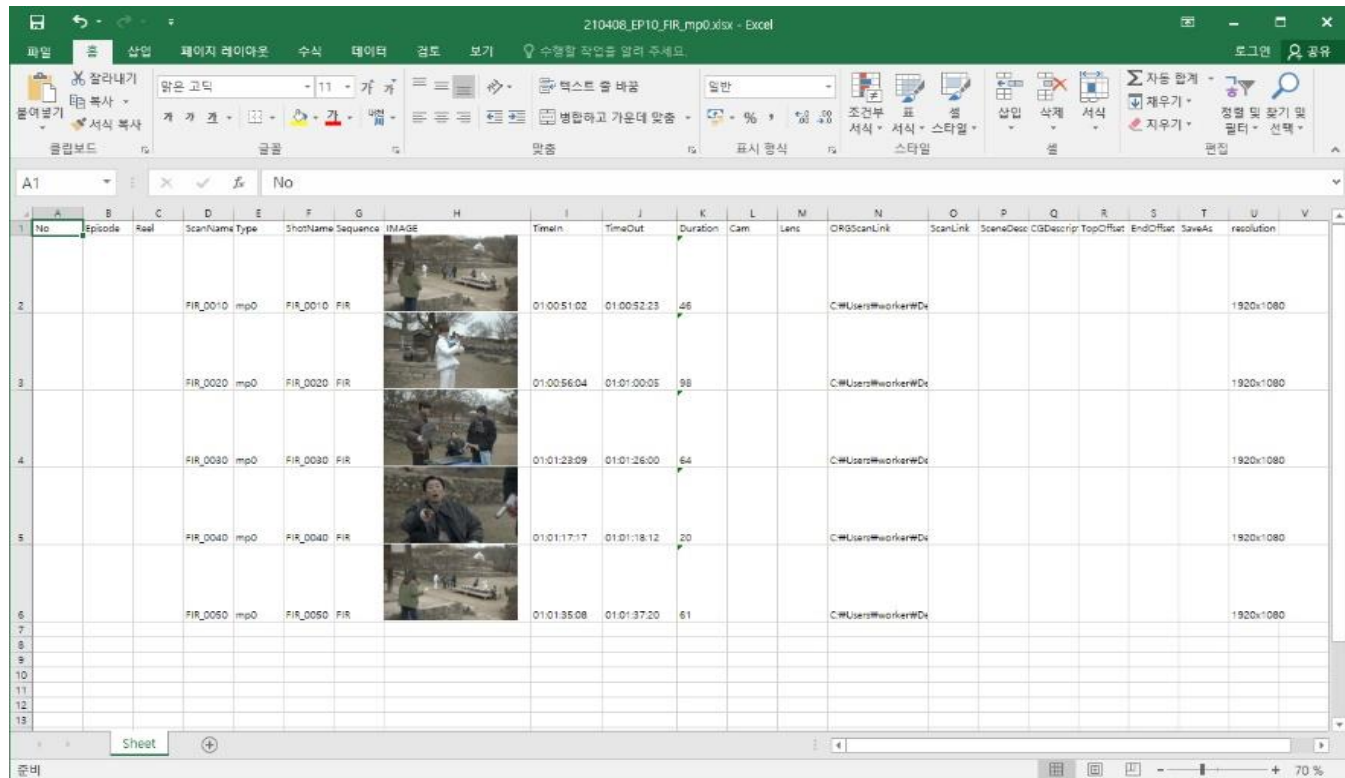


## Excel file 경로 지정

- Original Sequence 경로 기준으로 자동으로 excel 경로가 지정된다.

# Rain

Create a excel



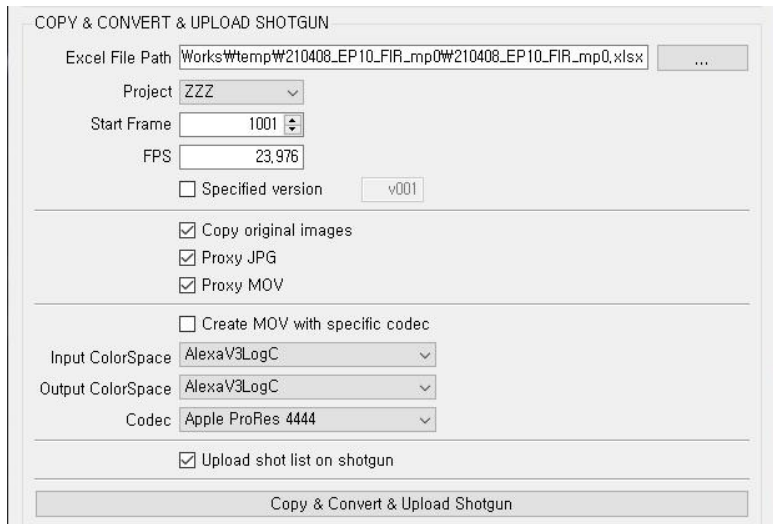
| No | Episode | Reel | ScanName | Type | ShotName | Sequence | IMAGE | TimeIn      | TimeOut     | Duration | Cam | Lens | ORIGScanLink       | ScanLink | SceneDesc | CGDescrip | TopOffset | EndOffset | SaveAs | resolution |
|----|---------|------|----------|------|----------|----------|-------|-------------|-------------|----------|-----|------|--------------------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|--------|------------|
| 1  |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 2  |         |      | FIR_0010 | mp0  | FIR_0010 | FIR      |       | 01:00:51:02 | 01:00:52:23 | 46       |     |      | C:\Users\worker\De |          |           |           |           |           |        | 1920x1080  |
| 3  |         |      | FIR_0020 | mp0  | FIR_0020 | FIR      |       | 01:00:56:04 | 01:01:00:05 | 98       |     |      | C:\Users\worker\De |          |           |           |           |           |        | 1920x1080  |
| 4  |         |      | FIR_0030 | mp0  | FIR_0030 | FIR      |       | 01:01:23:09 | 01:01:26:00 | 64       |     |      | C:\Users\worker\De |          |           |           |           |           |        | 1920x1080  |
| 5  |         |      | FIR_0040 | mp0  | FIR_0040 | FIR      |       | 01:01:17:17 | 01:01:18:12 | 20       |     |      | C:\Users\worker\De |          |           |           |           |           |        | 1920x1080  |
| 6  |         |      | FIR_0050 | mp0  | FIR_0050 | FIR      |       | 01:01:35:08 | 01:01:37:20 | 61       |     |      | C:\Users\worker\De |          |           |           |           |           |        | 1920x1080  |
| 7  |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 8  |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 9  |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 10 |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 11 |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 12 |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |
| 13 |         |      |          |      |          |          |       |             |             |          |     |      |                    |          |           |           |           |           |        |            |

## Original Sequence 기준으로 만들어진 Excel List

- Shot Folder 기준  
으로 다양한 정보  
를 가지고 온다.

# Rain

## Copy & Convert & Upload shotgrid



**Excel List를 불러와서 작업에 필요한 Data를 생성하고 Shotgrid Shot list에 Shot을 추가한다.**

- 다양한 Option을 지원하고 있어, Project마다 Setting을 원하는 대로 지정할 수 있다.
- 필요한 Option만 선택하여 작업 할 수 있다.
- RV 및 Nuke등의 Module이 포함 되어있어 다양한 Convert가 가능하다.
- Convert 완료 후 Shotgrid Data를 Upload 한다.

← → ↶ ↷

« NEST » Show » ZZZ » SEQ » FIR » FIR\_0010 » plate » mp0 »

mp0 검색

내 PC

3D 개체

다운로드

동영상

문서

바탕 화면

사진

음악

로컬 디스크 (C:)

로컬 디스크 (D:)

| 이름                                    | 수정된 날짜             | 유형       | 크기      |
|---------------------------------------|--------------------|----------|---------|
| FIR_0010_mp0_v001                     | 2021-04-08 오후 4:19 | 파일 폴더    |         |
| FIR_0010_mp0_v001_proxy               | 2021-04-08 오후 4:19 | 파일 폴더    |         |
| FIR_0010_mp0_v001.mp4                 | 2021-08-26 오후 2:10 | mp4 File | 1,118KB |
| FIR_0010_mp0_v001_proxy_thumbnail.jpg | 2021-08-26 오후 2:10 | JPG 파일   | 328KB   |

SHOTGRID

Inbox 1 My Tasks Media Projects All Pages People Apps Migrating to Autodesk

Search ShotGrid...

+

?

?

?

ZZZ Project Details Assets Sequences Shots Tasks Notes Versions Playlists Other Project Pages

Project Actions

Shots

Default vendor Modified

Search Shots... Filter

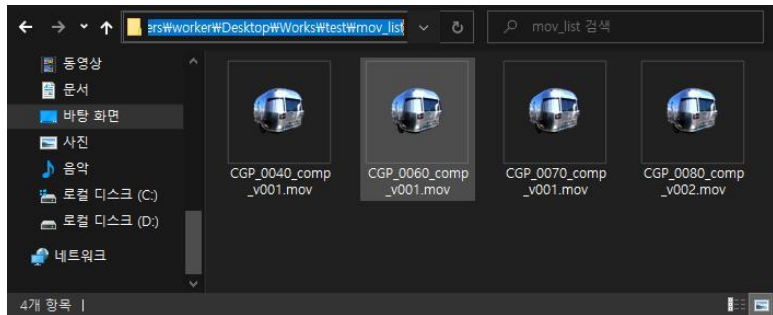
| Reel | Sequence | Shot Code | Thumbnail | Status | Cut In | Cut Out | Cut Duration | T.C In      | T.C Out     | Description | CG description | Plate Status | Matte Status | Layout Status | Anim Status | Simu Status | FX Status | Light Status | Matte Status | Matte Status |
|------|----------|-----------|-----------|--------|--------|---------|--------------|-------------|-------------|-------------|----------------|--------------|--------------|---------------|-------------|-------------|-----------|--------------|--------------|--------------|
|      | FIR      | FIR_0050  |           |        |        |         |              | 01:01:35:08 | 01:01:37:20 |             |                |              |              |               |             |             |           |              |              |              |
|      | FIR      | FIR_0060  |           |        |        |         |              | 01:01:17:17 | 01:01:18:12 |             |                |              |              |               |             |             |           |              |              |              |
|      | FIR      | FIR_0030  |           |        |        |         |              | 01:01:23:09 | 01:01:26:00 |             |                |              |              |               |             |             |           |              |              |              |
|      | FIR      | FIR_0020  |           |        |        |         |              | 01:00:56:04 | 01:01:00:05 |             |                |              |              |               |             |             |           |              |              |              |
|      | FIR      | FIR_0010  |           |        |        |         |              | 01:00:51:02 | 01:00:52:23 |             |                |              |              |               |             |             |           |              |              |              |

1 - 39 of 39 Shots

50 per page

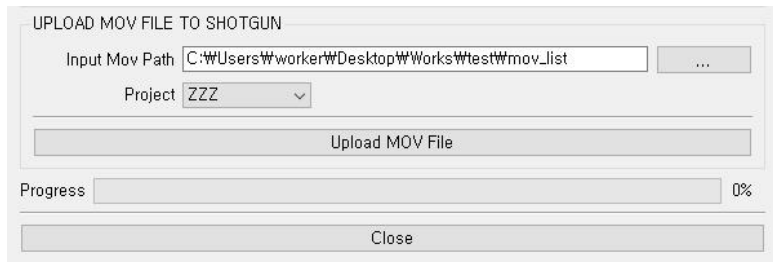
# Rain

Upload mov file to shotgrid



**Mov File이 모여있는 경로를 지정해서 한번에 Shotgrid version에 올린다.**

- Project만 지정해주면 Shotgrid 해당 Project Version에 Mov file list를 Upload 한다.



## Versions ☆

Add Version ▾
▼ Sort ▾
▮ Group ▾
Fields ▾
More ▾

| Thumbnail | Version Name   | Link                           | Task | Status | Task > Status | Artist                            |
|-----------|----------------|--------------------------------|------|--------|---------------|-----------------------------------|
|           | 0080_comp_edit | <a href="#">0080_comp_edit</a> |      |        |               | <a href="#">shotgunModual 1.0</a> |
|           | 0070_comp_edit | <a href="#">0070_comp_edit</a> |      |        |               | <a href="#">shotgunModual 1.0</a> |
|           | 0060_comp_edit | <a href="#">0060_comp_edit</a> |      |        |               | <a href="#">shotgunModual 1.0</a> |
|           | 0040_comp_edit | <a href="#">0040_comp_edit</a> |      |        |               | <a href="#">shotgunModual 1.0</a> |

# Upload MOV list



STUDIO VIRD  
INHOUSE TOOLS



The background of the slide features four abstract, dark, metallic-looking geometric shapes in the corners. These shapes are composed of sharp, angular planes that reflect light, creating a sense of depth and modernity. They are positioned in the top-left, top-right, bottom-left, and bottom-right corners, framing the central text.

# AUTODESK UNIVERSITY

Autodesk and the Autodesk logo are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings, specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2021 Autodesk. All rights reserved.